

# MSX Universal Board v.1.1

by Popolon (msxDS)

## Français :

Afin de permettre l'utilisation de cette plaque à trous dans différents boîtiers, les trous de maintien n'ont pas été percés.

Pour les boîtiers de type Konami, il faut percer deux trous de 4,5 mm de diamètre. L'axe de ces trous sont indiqués par un cercle blanc sérigraphié autour d'une pastille avec une lettre K à côté. (Voir flèches oranges sur l'image face 1)

Pour les boîtiers de type ASCII, il faut percer deux trous de 4,5 mm de diamètre à un endroit différent. L'axe de ces trous sont indiqués sur l'autre face par un cercle blanc sérigraphié entre deux pastilles, là où il y a un trou de pré-perçage. (Voir flèches rouges sur l'image face 2)

Il est parfois nécessaire de couper le coin gauche et le droit de la plaque selon les traits blancs sérigraphiés pour entrer dans certains boîtiers. (Voir flèches bleues sur l'image face 2 )

Note : La sérigraphie peut-être légèrement décalée. Veuillez tenir compte de l'axe des trous présents de préférence pour le perçage.

## English :

To allow the use of this universal board in different cases the holes of maintains were not drilled.

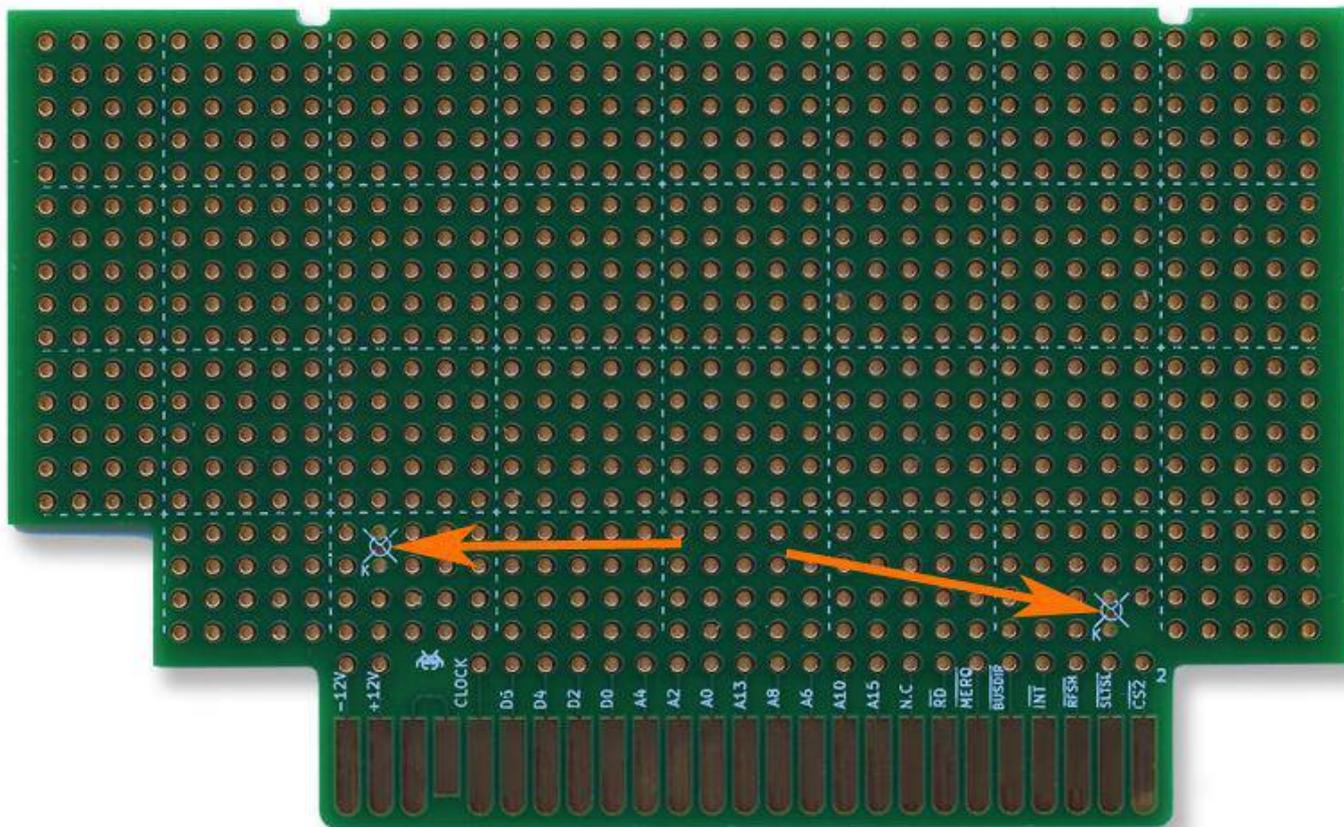
For Konami type cases it is necessary to drill two holes of 4.5 mm diameter. The axis of the holes are indicated by a white silkscreened circle around a pad with a letter K alongside. (See the orange arrows on the image face 1)

For ASCII type cases it is necessary to drill two holes of 4.5 mm diameter at a different location. The axis of the holes are indicated by a white silkscreened circle on the other side between two pad, where there is a hole pre-drilled . (See red arrows on the image face 2)

It is sometimes necessary to cut the left and the right of board as silk screened white lines for putting the PCB in some cases.. (See blue arrows on the image side 2)

Note: The silk-screen may be slightly shifted. Please consider the axis of the holes preferably for drilling.

## Face 1:



## Face 2 :

