

Suite de MAGNAR, BLACK CYCLON est bien plus difficile et moins jouable que son prédécesseur ! Il n'y a pas la possibilité de se remettre de l'énergie et les changements d'armes ne se font qu'avec les Computers.

LEVEL 1 : Pas de problème, allez dans le dernier écran pour récupérer la personne qui vous ouvrira la porte.

LEVEL 2 : Délivrez les 9 Martiens (SHIFT pour ouvrir la cellule). Pour couper l'électricité (ou la remettre), il faut tout d'abord se procurer le HATCH CONTROLLER qui permet l'accès aux trappes E (SHIFT pour ouvrir), passez ensuite sur le rond d'énergie quand il apparaît. Attention, les portes sont électriques...

LEVEL 3 : Tuez le robot (j'aurais pas deviné) !

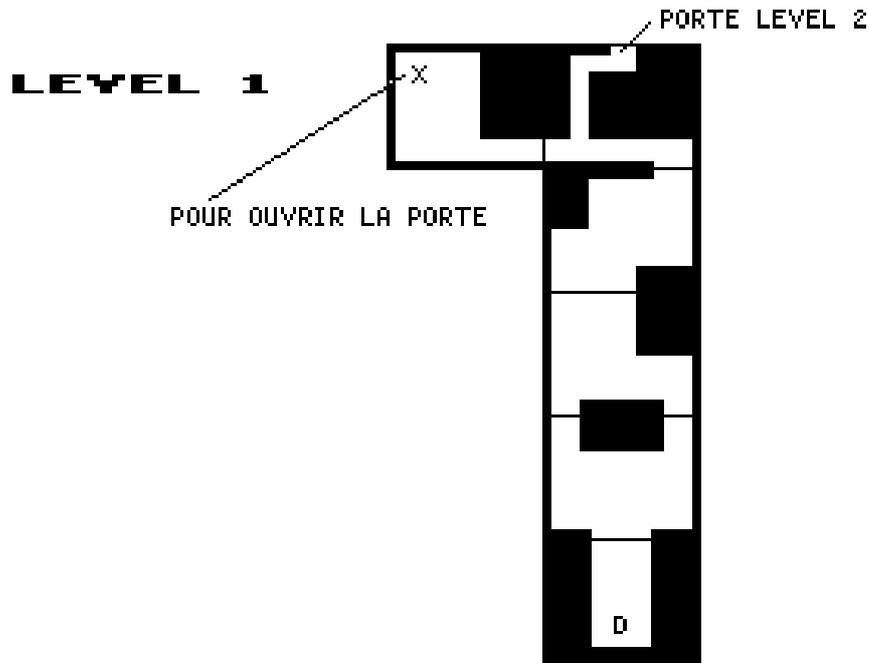
LEVEL 4 : Allez dans la salle du haut pour changer d'arme, prenez celle dont le tir passe au-delà des murs. Pour déverrouiller la dernière porte, il faut libérer deux accès qui se trouvent mémorisés par deux Computers (lire les Informations ACCESS 1 et 2).

LEVEL 5 : Pour réduire à néant la barrière d'énergie, il vous faudra impérativement lire les Informations des quatre Computers. Il est possible de créer des DATA IMAGE qui servent de validation au cas où vous perdriez une vie. Vue la difficulté de ce LEVEL, je vous conseille de les utiliser.

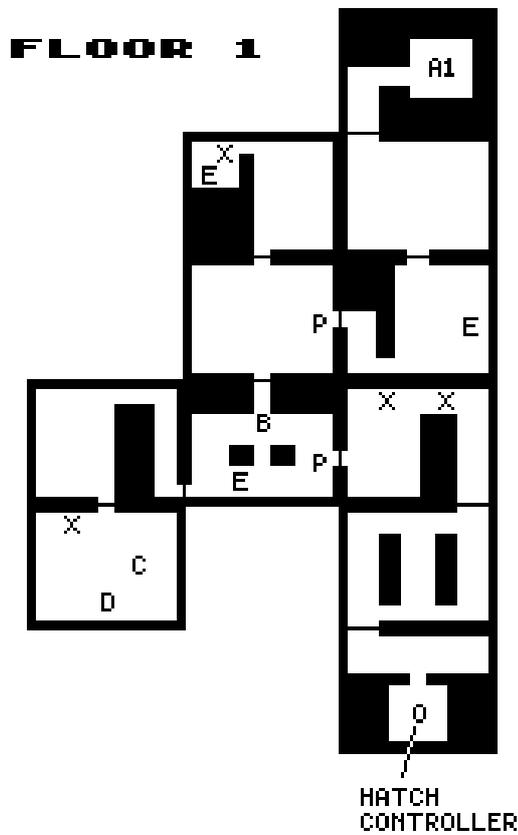
LEVEL 6 : Récupérez 9 cristaux (0 sur le plan). Je n'en trouve que 8 et en plus, ce stage est bien trop difficile quand on ne peut pas se remettre d'énergie !

Si quelqu'un a trouvé l'astuce, qu'il en fasse part au journal. Merci.

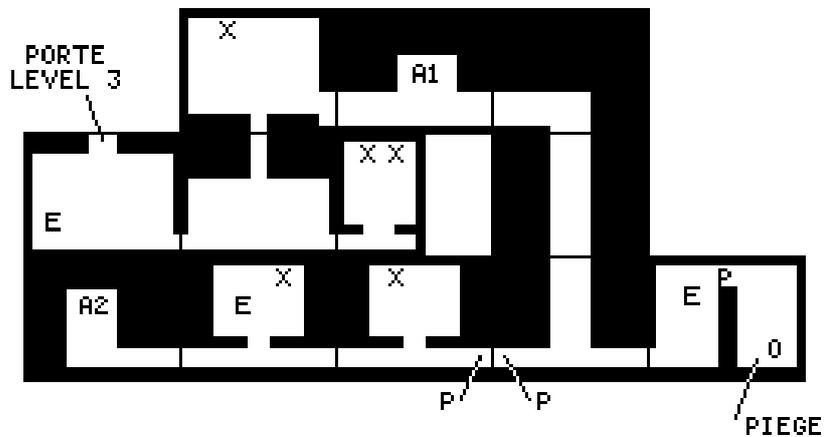
BLACK CYCLON



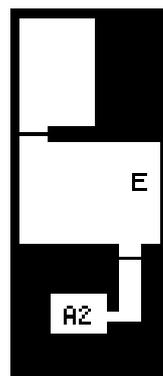
LEVEL 2



FLOOR 2

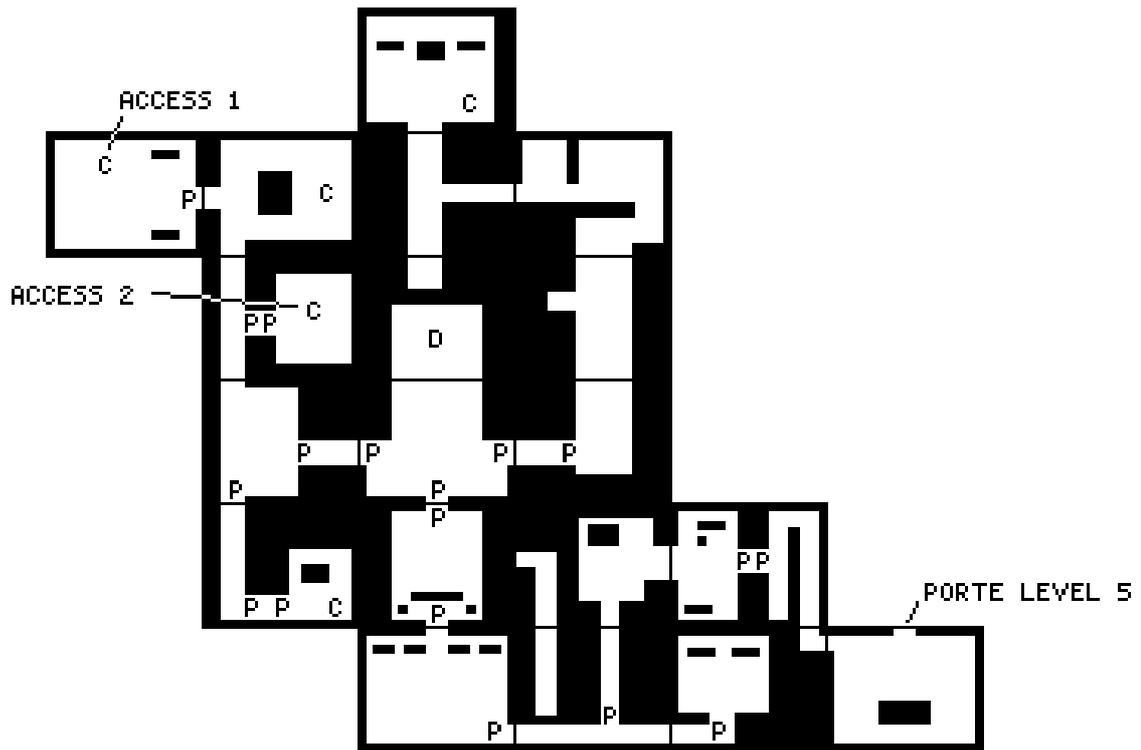


FLOOR 1

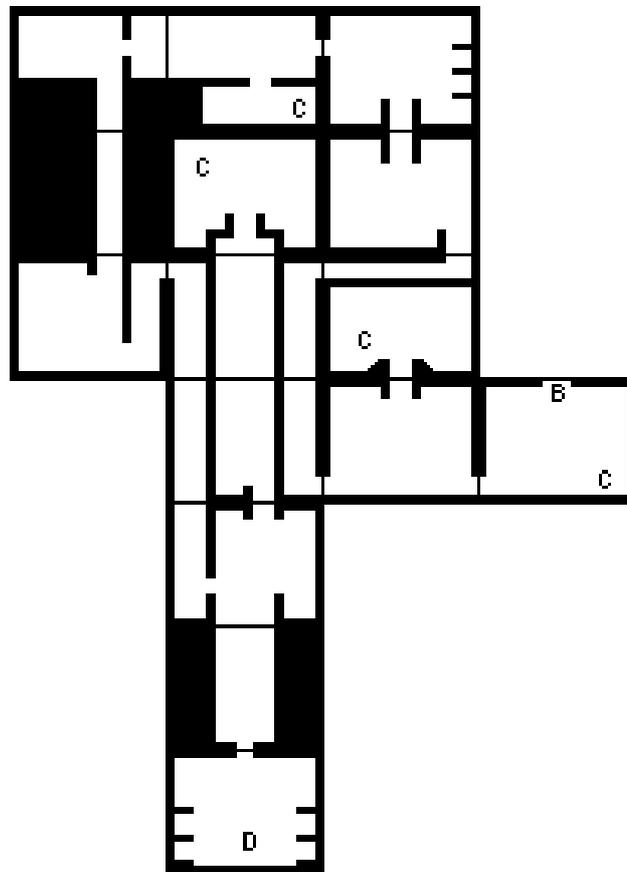


BLACK CYCLON

LEVEL 4



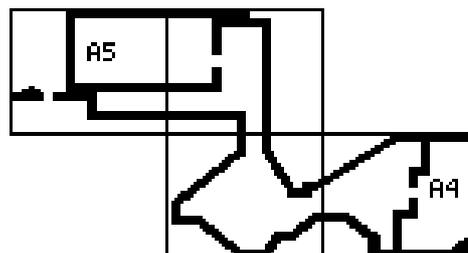
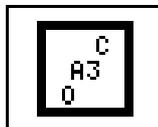
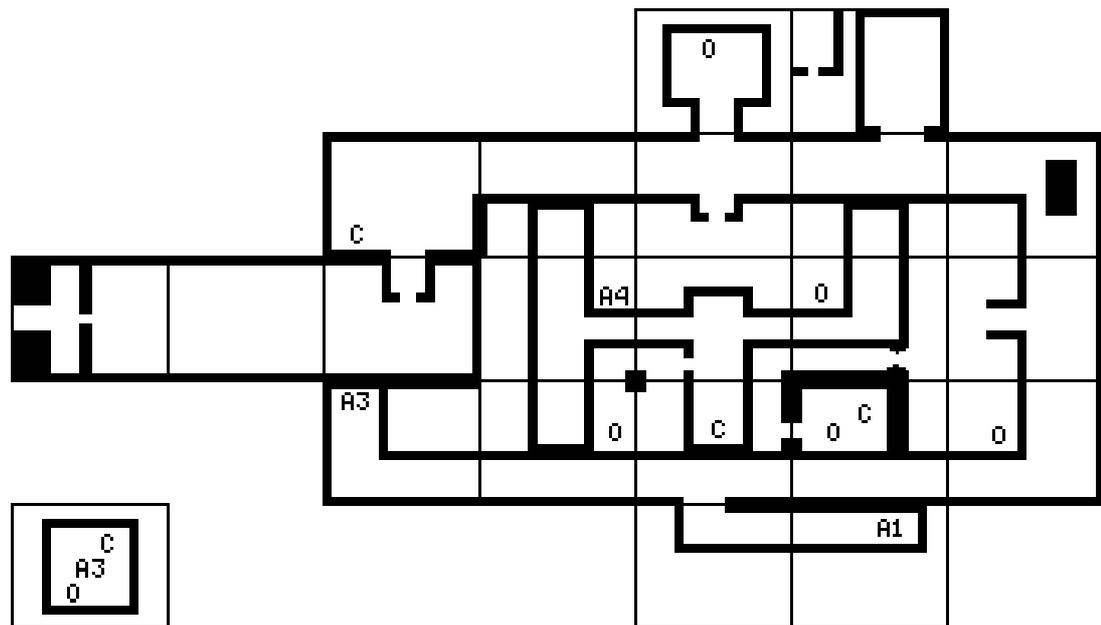
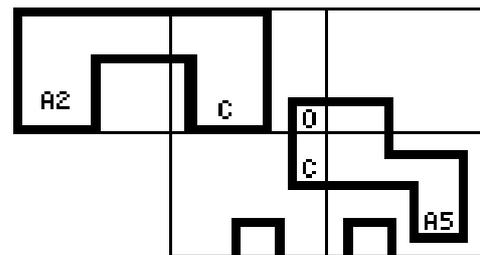
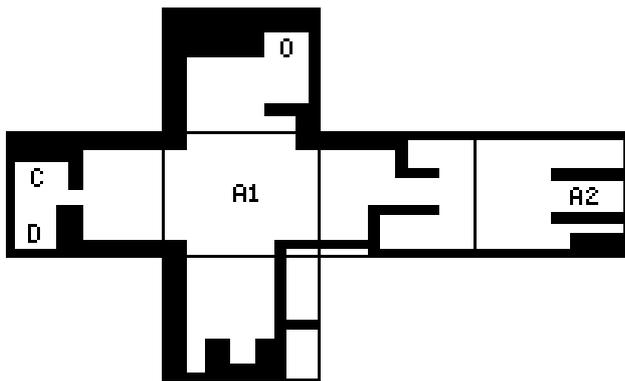
LEVEL 5



BLACK CYCLON

LEVEL 6

Page 4/4



LEGENDE :

- A : Ascenseur.
- B : Barrière.
- C : Computer.
- D : Départ LEVEL.
- E : Électricité.
- O : Objet ou Cristal.
- P : Porte électrique.
- X : Personne ou Martien...

Un écran :

