

Jeu de construction et de gestion d'une ville. Cinq villes sont proposées, une par continent. Prenons le cas de l'Europe avec LONDRES. Quelques informations sur cette ville vous sont données avant de commencer à jouer. Arrivé à LONDRES (BIG BEN, la Tamise, ... tout est là), vous remarquerez des carrés de terre, certains sont cloturés en rouge ou en bleu et certains ne le sont pas. La couleur rouge est pour le joueur 1, la bleue pour le second (quand vous jouez à deux sinon les parcelles bleues ne comptent pas). Les parcelles libres (ni rouges, ni bleues) sont à celui qui les prendra.

En haut à gauche, on vous indique le numéro du joueur qui doit jouer. En haut et à droite, il y a un plan simple de la ville qui vous montre où vous êtes actuellement.

En bas se trouvent des informations : le nombre de tours effectués, le nombre maximum de tours et le montant de votre fortune. En dessous, il y a quatre icônes :

- achat d'une bâtisse : maison, magasin, bureau ou usine et la dernière ligne pour passer son tour (10\$).

- destruction d'un édifice.

- recherche d'un gisement de ressources naturelles propre à la ville (voir Tableau 1). Si vous échouez, cela vous coûtera 100\$.

- SUMMARY (inventaire) et les différents contrôles du clavier et de la musique ainsi que la possibilité de changer de ville...

À droite des icônes, il y a un curseur pour votre déplacement en ville. Et enfin, une fenêtre dans laquelle l'ordinateur place 1 à 4 carrés formant des figures.

Vous devez donc acheter des bâtisses et suivant la figure imposée, les placer dans la ville. Tous les 10 tours, vous recevez une rémunération en fonction des investissements : 10\$ par maisons, mais les magasins, les bureaux et les usines dépendent du nombre de maisons (logique) : il faut 1 magasin pour 5 à 10 maisons, 1 bureau pour 10 à 20 maisons et 1 usine pour 20 à 50 maisons. Donc, si vous avez 3 magasins, il faut entre 15 et 30 maisons pour que vos magasins vous rapportent le maximum d'argent (à savoir 50\$ par magasin, voir Tableau 2). Consultez de temps en temps l'inventaire (icône 4, SUMMARY). Autre exemple : si vous avez 32 maisons, il faudra avoir un minimum de 4 (4*10) magasins sinon c'est pas assez (maximum 6 : 6*5 sinon trop de magasins), au moins 2 (2*20) bureaux (maximum 3 : 3*10) et une seule usine !

À propos des usines (à 1000\$), elles doivent impérativement être situées sur l'emplacement d'un gisement de ressources naturelles. Autrement dit, faut d'abord trouver le pétrole (ou autre) pour construire l'usine (dessus). N'oubliez pas non plus qu'il faut 20 maisons pour faire tourner une usine convenablement. Bref, la construction d'usine est coûteuse et souvent inutile pour un joueur, c'est bien plus intéressant et amusant à deux.

Tout irait à peu près bien, si les incendies, les catastrophes naturelles et même des bombardiers à BAGDAD ne s'en mêlaient. Cela fait des trous dans les figures et bien sûr, la fin de la partie est difficile. Les triples et les quadruples sont impossibles à caser sauf coup de chance. Seule solution : troisième icône pour chercher des gisements, il coute 100\$ mais au moins la figure est changée...

Après avoir complété les cinq stages sur Terre, vous voilà propulsé sur la Lune pour l'ultime épreuve de votre carrière d'entrepreneur en batiments. Code 0840 pour la Lune, pour les stages 2 à 5, dans l'ordre : 0002, 0006, 0024 et 0120.

TABLEAU 1

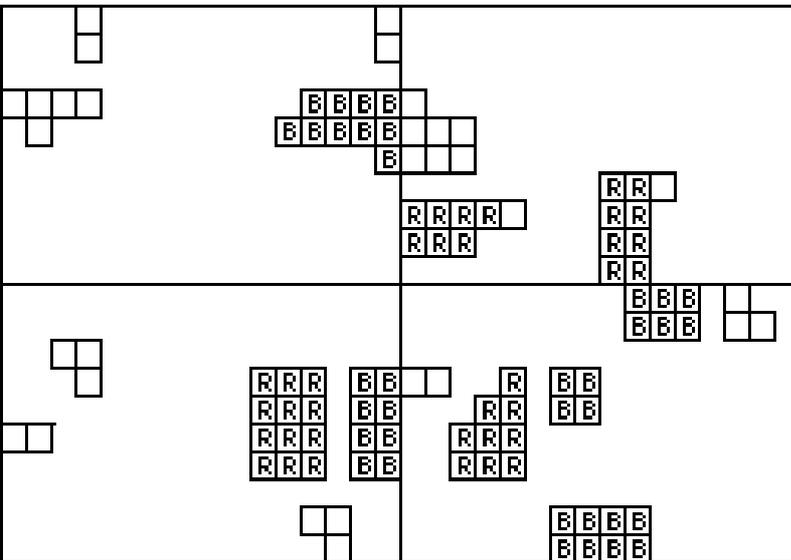
Localité	\$ 1P	\$ 2P	Nombre de tours		Ressources Naturelles	Catastrophes
			1P	2P		
LONDRES	1800	1800	30	40	GAZ	Eclairs
DAKAR	1700	1400	35	45	PETROLE	Tornades
ALICE SPRINGS	1700	1300	40	50	EAU	Tornades
NEW YORK	1700	1400	35	65	GAZ	Tremblement de terre Eclairs
BAGDAD	1600	1500	40	55	PETROLE	Tornades Bombardements
LUNE	1700	?	45	?	FER	Météorites

TABLEAU 2

Nombre de maisons	pour un magasin	pour un bureau	pour une usine
inferieur	10\$ ex:2 maisons	15\$ ex:6 maisons	100\$ ex:13 maisons
équilibré	50\$ ex:9 maisons	100\$ ex:12 maisons	500\$ ex:32 maisons
supérieur	20\$ ex:11 maisons	35\$ ex:22 maisons	200\$ ex:55 maisons

CONSTRUCTION CRAZE

LONDRES

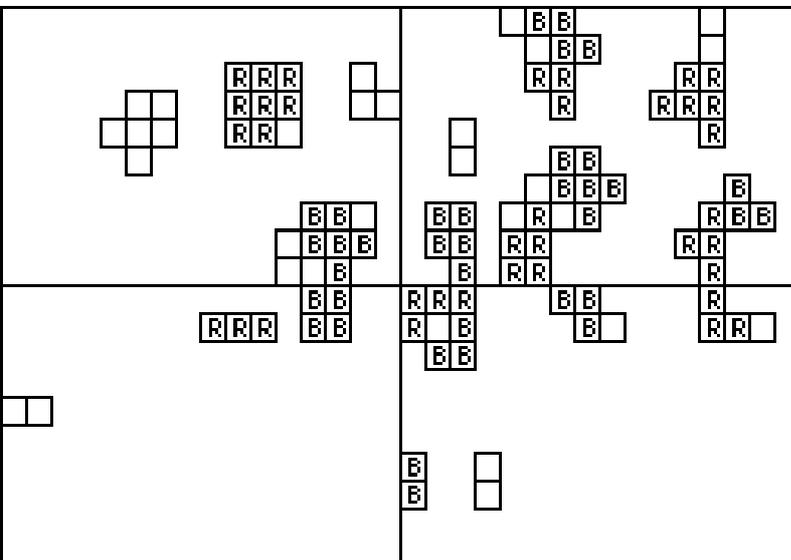


LEGENDE :

- : Parcelles neutres.
- Ⓡ : Parcelles rouges.
- Ⓑ : Parcelles bleues.
- : Rien !

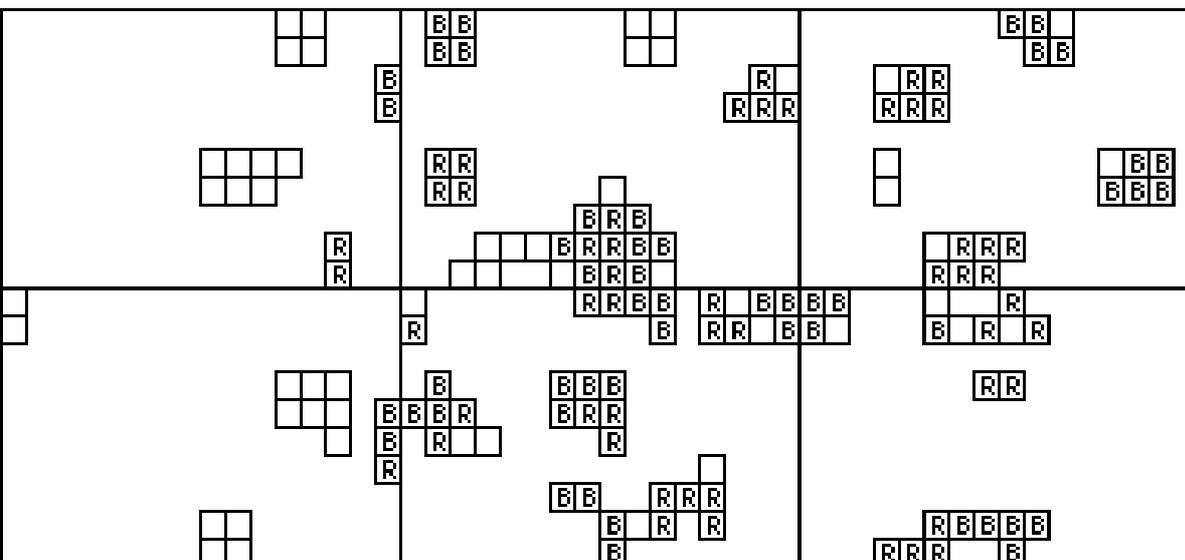
Cherchez autour des étangs.

DAKAR



Les puits de pétrole sont dans le désert.

ALICE SPRINGS



Les points d'eau sont dans le désert.

CONSTRUCTION CRAZE

NEW YORK

A crossword puzzle grid for the 'NEW YORK' section. The grid is filled with letters 'R' and 'B' in various orientations. Some letters are in black squares, which are also filled with 'R' or 'B'. The letters are arranged in a way that suggests a specific construction-related theme.

BAGDAD

A crossword puzzle grid for the 'BAGDAD' section. The grid is filled with letters 'R' and 'B' in various orientations. Some letters are in black squares, which are also filled with 'R' or 'B'. The letters are arranged in a way that suggests a specific construction-related theme.

LUNE

A crossword puzzle grid for the 'LUNE' section. The grid is filled with letters 'R' and 'B' in various orientations. Some letters are in black squares, which are also filled with 'R' or 'B'. The letters are arranged in a way that suggests a specific construction-related theme.