

Vous êtes Chrobis, un valeureux guerrier. Votre mission consiste (et vous n'avez pas le choix contrairement aux héros de "Mission Impossible") à tuer un vilain Dragon qui a enlevé la belle Princesse du Royaume de Laurence.

Au début de votre quête, vous n'avez qu'une épée pour vous défendre mais en combattant, vous pourrez acquérir de nouvelles armes et des moyens de protection. Votre épée fait un moulinet quand on appuie sur SHIFT. On peut sauter grâce à SPACE et en appuyant deux fois sur SPACE, on saute deux fois plus haut ! Il y a trois techniques de combat :

- le moulinet : SHIFT en s'approchant de l'adversaire en courant.

- le petit saut : curseur droit ou gauche + SPACE + SHIFT + curseur BAS.

- le grand saut (pour fracasser le crâne de l'ennemi !) : curseur gauche ou droit + SPACE puis SPACE + SHIFT + curseur BAS sans lâcher le curseur droit ou gauche.

Votre vitalité est de 128 et elle augmentera de 16 jusqu'à 256 à chaque fois que votre expérience augmentera, elle, de 10000.

Vous remarquerez que le personnage se déplace de deux vitesses différentes. En effet, il ralentit quand il vient d'être touché. Pour le faire avancer plus rapidement après une touchette, cliquez sur le curseur gauche ou droit.

Maintenant, passons aux labyrinthes ! Au premier ROUND, une carte apparaît. Vous êtes en bas à gauche et l'ancre du Dragon est en haut à droite mais pour y arriver, il faudra franchir plusieurs sites (deux pour le premier ROUND) qui peuvent être : une église, une montagne, une grotte, un temple ou des ruines. Dans ces différents sites, vous trouverez des petits monstres à détruire avec la première ou la seconde technique de combat (serpents, limaces géantes, ... j'en passe et des meilleurs) et ce que j'appelle les Gardiens : Chevaliers (masse d'arme), Squelettes (épée), Sorciers (lévitation de couteaux + boules de feu) ou Mages (lance + boule de feu) ; détruisez-les avec la seconde ou la troisième technique de combat. C'est auprès de ces derniers que vous trouverez des objets magiques ou non. Le Gardien le plus difficile à tuer est le Sorcier mais heureusement des objets magiques peuvent vous aider ! Pour en faire l'inventaire, appuyez sur W (ou Z pour les QWERTY) et sélectionnez grâce à X. Le Parchemin permet de lancer une Boule de Feu, la Lampe de faire jaillir des flammes du sol, la Coupe à devenir invincible (cet objet est parfait pour tuer le Sorcier), la Couronne fait trembler la terre et enfin la Coupe Secrète permet de sortir d'un des sites à tout moment. Pour utiliser un objet magique, il faut d'abord le sélectionner puis appuyez sur les touches : curseur BAS + SPACE.

Les objets non magiques sont au nombre de huit ; deux à effet immédiat : la Potion de Vitalité et le Diamant qui permet d'augmenter l'Expérience (EXP) ; les objets suivants sont stockés en bas de l'écran : la Clef permet d'ouvrir les Portes, l'Herbe Médicinale vous donne 128 points de vitalité quand vous venez à mourir, le Bouclier vous protège, le Livre vous permet de repartir où vous avez perdu (ATTENTION, ce choix se réalise après le dessin du début, à la place du "PUSH SPACE KEY" !), l'Epée et enfin l'Epée de Feu (très puissante). Ces épées vous seront utiles au ROUND 3 et au ROUND 7 où les monstres deviennent plus résistants (eh oui !). Vous ne trouverez pas d'Epée de Feu sur le Plan car elle apparaît sous l'appellation Divers où vous trouverez aussi bien une épée qu'une potion ou une coupe...

Je vous conseille de faire un petit saut dans le labyrinthe avant de changer d'écran sinon vous pourriez être touché par une limace géante ou l'un de ses dérivés ! Le zombie étant difficile à tuer (deux ou trois Boules de Feu), il vaut mieux le faire sortir de la salle, sauter par dessus quand c'est possible ou lui présenter votre dos, vous serez protégé en arrière et vous pourrez passer mais vous perdrez un peu d'énergie !

Parlons à présent du méchant Dragon. Il y a huit ROUND et donc huit Dragons à abattre. Le dernier relâchera la Princesse si vous arrivez à le vaincre. Le second, le quatrième et le sixième Dragon ont enlevé une Demoiselle de Compagnie de la Princesse. Vous les sauverez par la même occasion ! Pour tuer le Dragon, il vous faudra tout d'abord un bon niveau de vitalité et ensuite des objets magiques (Parchemins pour les Boules de Feu, Lampes et Couronnes ; Coupes et Coupes Secrètes ne servent à rien contre lui !). Les objets magiques ne suffiront pas, il faudra le "finir" à l'épée, utilisez la seconde technique de combat et la première si vous êtes tout près (ou alors deux fois SPACE + SHIFT). Un Dragon peut envoyer des flammes, des éclairs (si, si, si !), des boules de feu à répétition et des boules de feu à éclats. Ce sont des Dragons Modernes ! Que croyez-vous ?

Il ne faut pas nécessairement prendre le chemin le plus court, au contraire, des objets sont essentiels (Epées, Parchemins, Lampes et Couronnes) et d'autres très utiles (Coupes, Livres, Herbes Médicinales).

En conclusion, c'est un jeu facile qui demande un temps d'adaptation. Il n'est pas très original ni très intéressant mais c'est loin d'être un flop quand même ! Il date de 1987, il a des excuses ! Vous remarquerez une similitude dans la technique de combat avec RASTAN SAGA.

DRAGON BUSTER

LEGENDES :

Page 3/12

SITES :

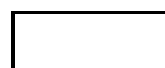
C : Château (départ du ROUND).
D : Dragon (arrivée du ROUND).
E : Eglise.
G : Grotte.
M : Montagne.
P : Porte.
R : Ruine.
T : Temple.

LABYRINTHE :

D : Dragon.
De : Départ du labyrinthe.
G : Gardien.
S : Sortie du labyrinthe.

OBJETS :

B : Bouclier.
C : Clef.
CS : Coupe Secrète.
Cn : Couronne.
Cp : Coupe.
D : Diamant (Expérience).
Dv : Divers.
E : Epée.
HM : Herbe Médicinale.
La : Lampe.
Li : Livre.
P : Parchemin (Boule de Feu).
PV : Potion de Vitalité.

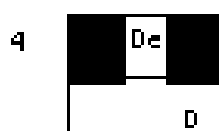
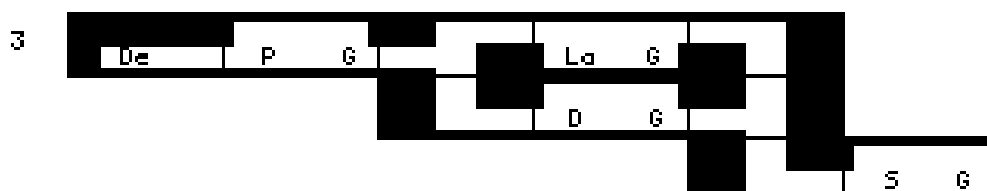
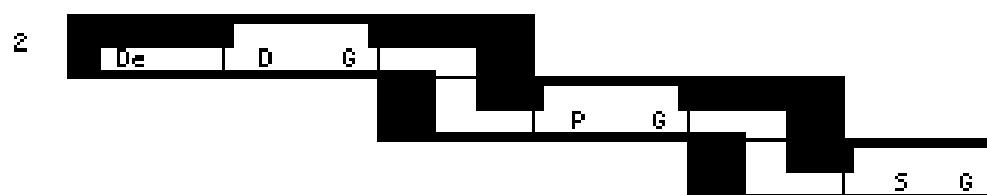
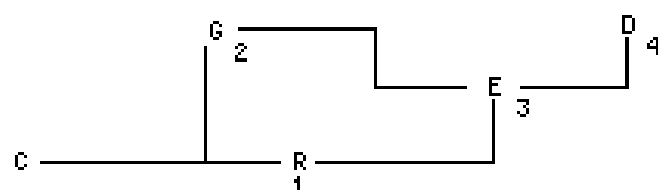


: Un écran, une salle, ...



: Pieux (attention à la chute !!).

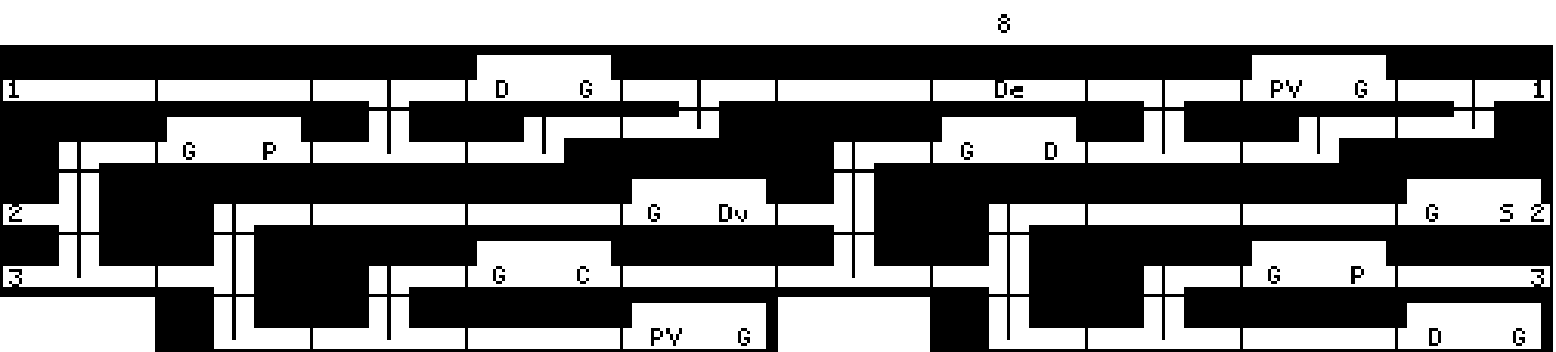
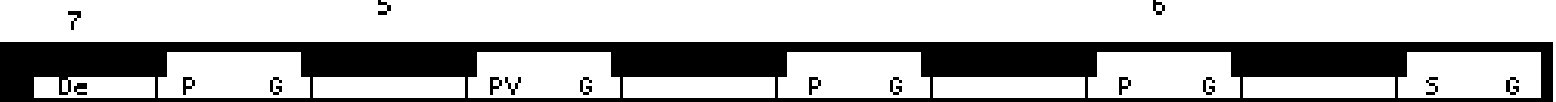
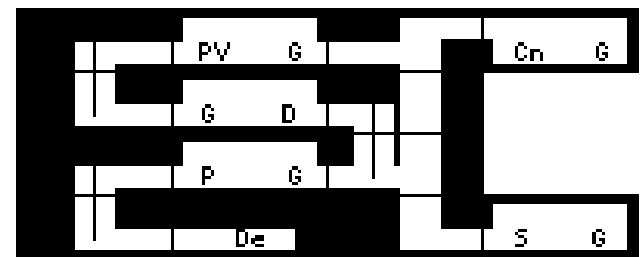
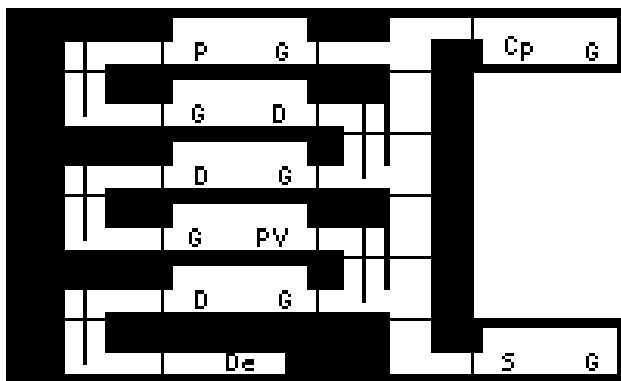
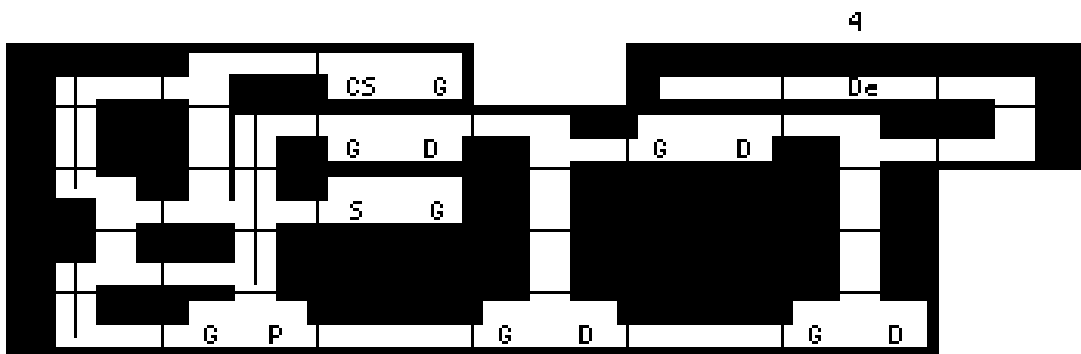
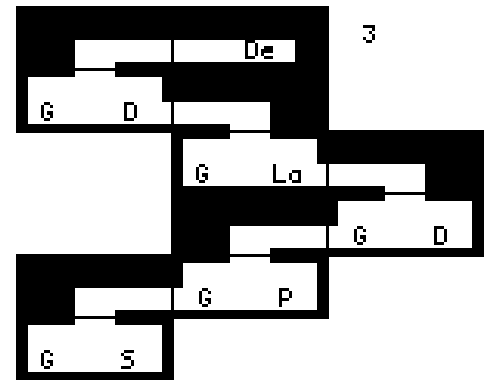
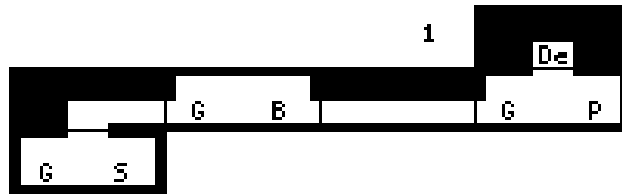
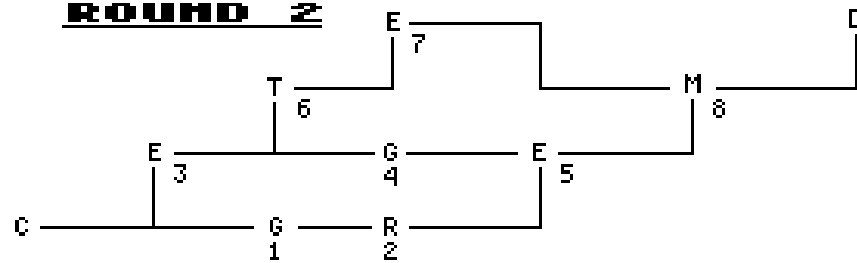
ROUND 1



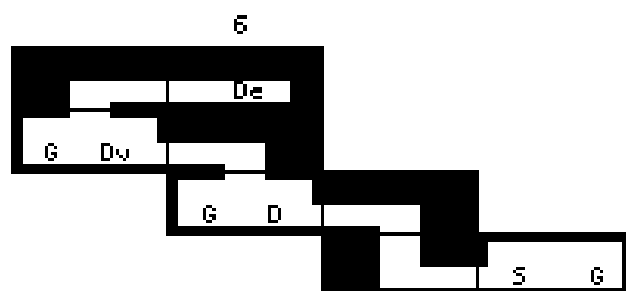
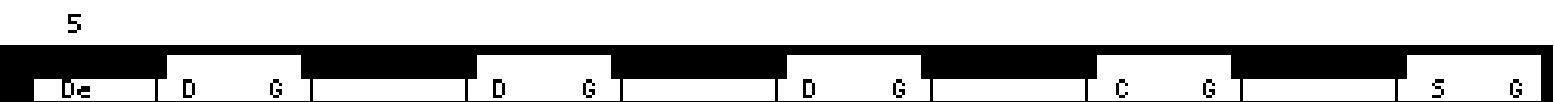
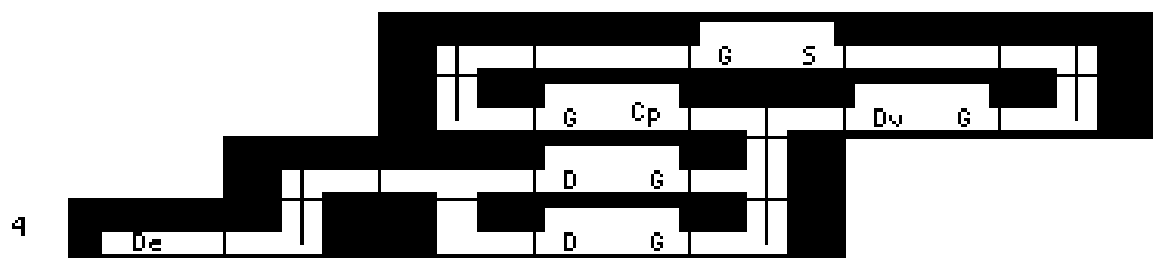
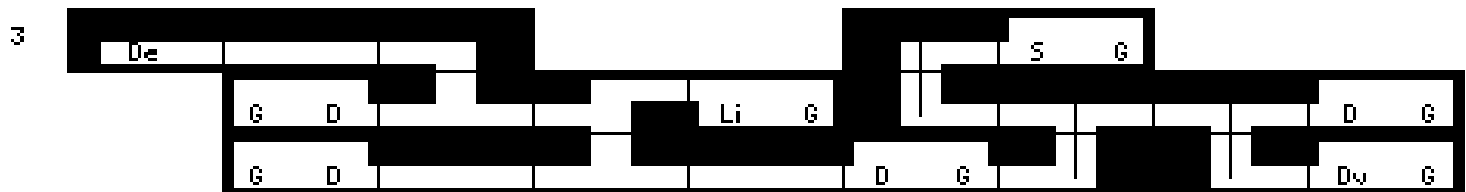
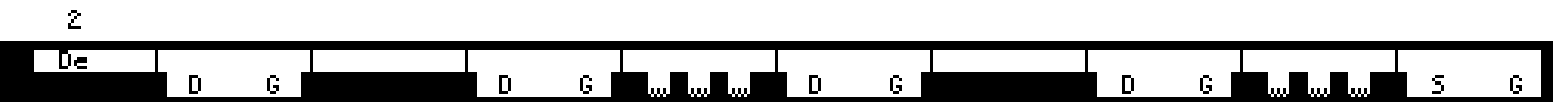
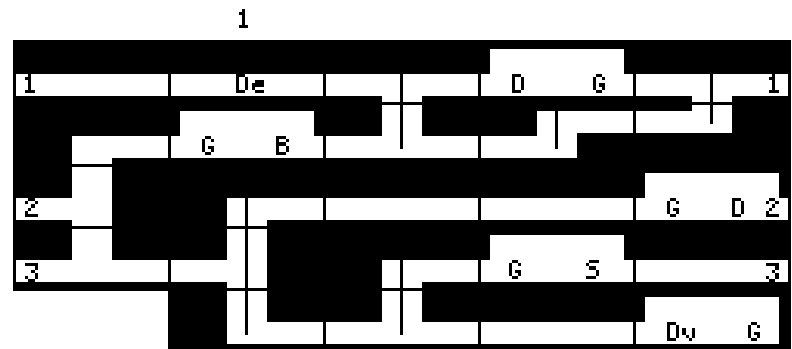
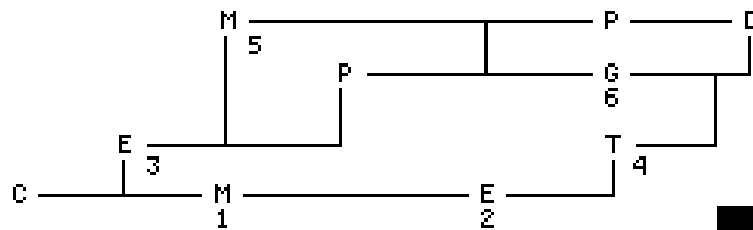
DRAGON BUSTER

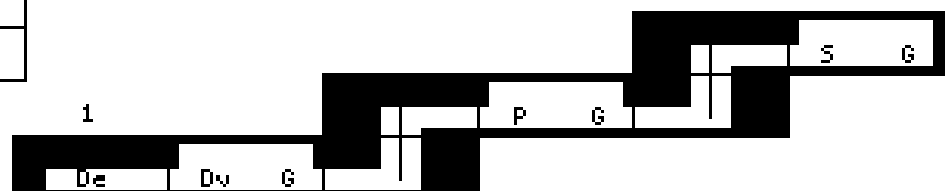
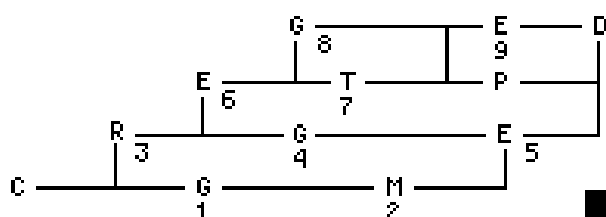
ROUND 2

Page 4/12



Page 5/12

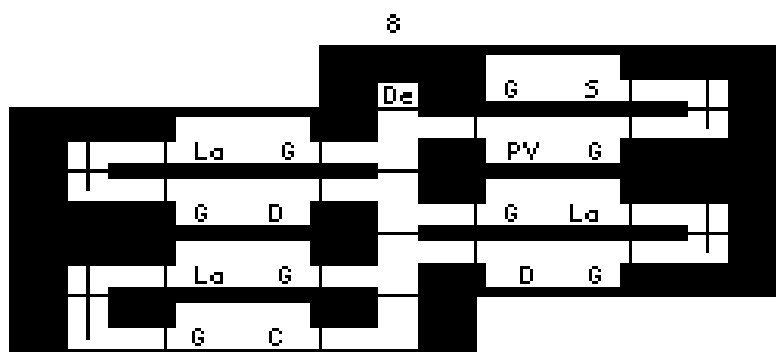
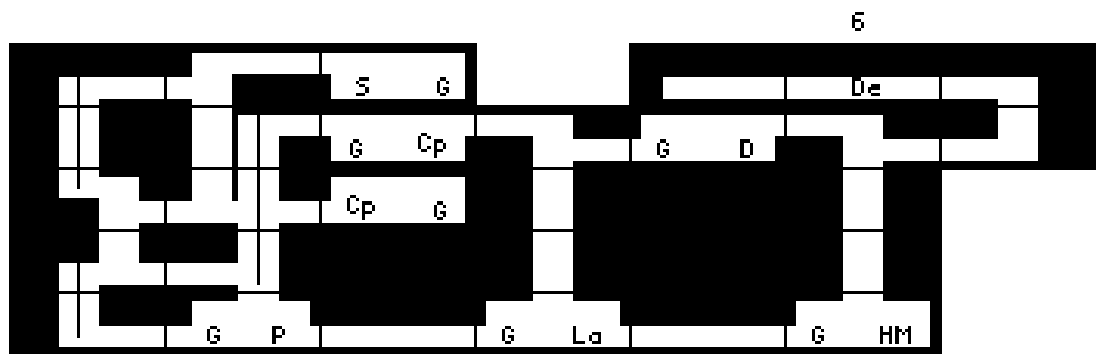
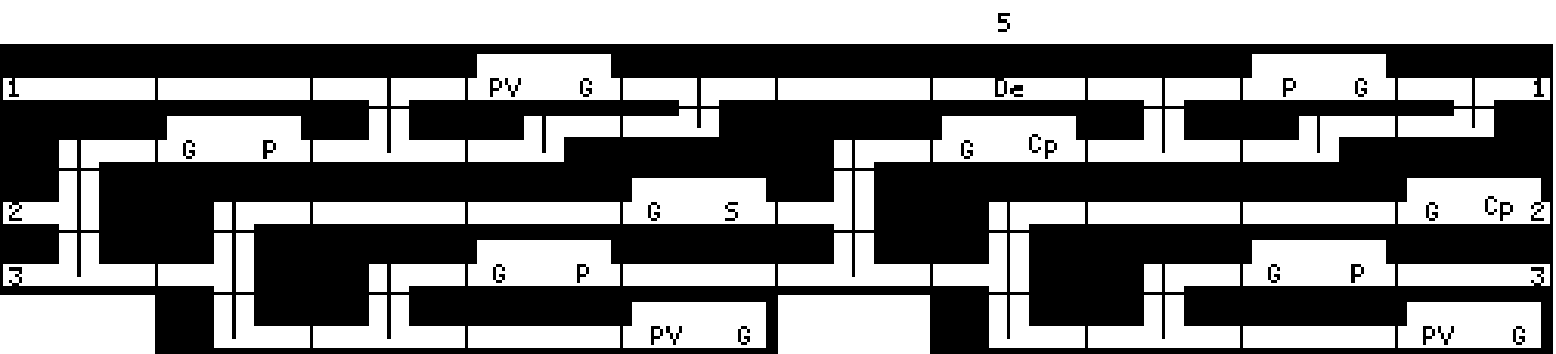
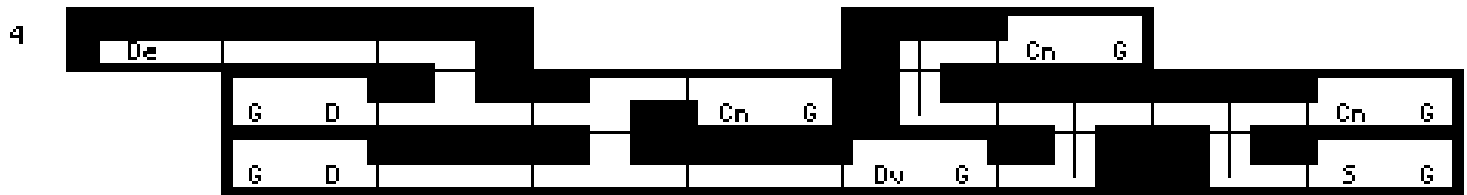
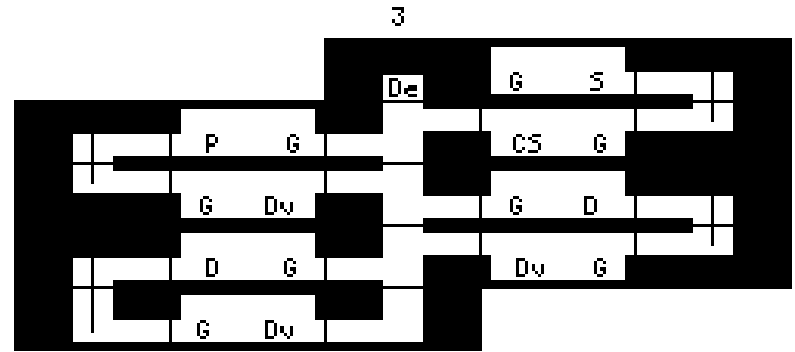
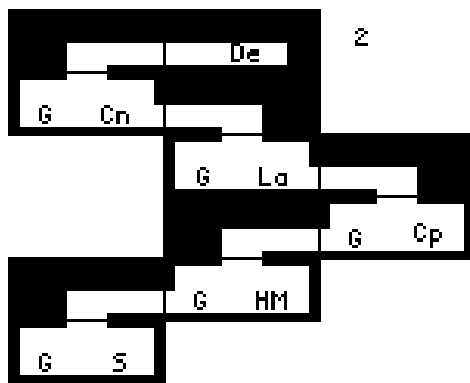




DRAGON BUSTER

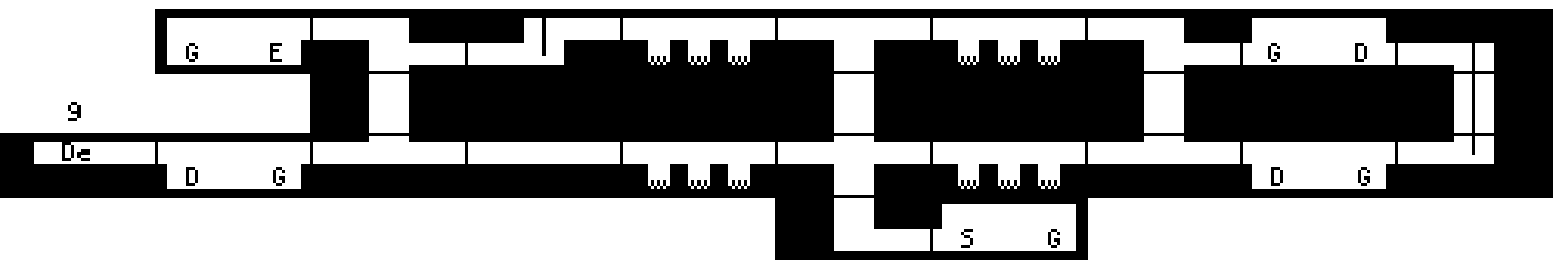
ROUND 4

Page 6/12



ROUND 4

Page 7/12



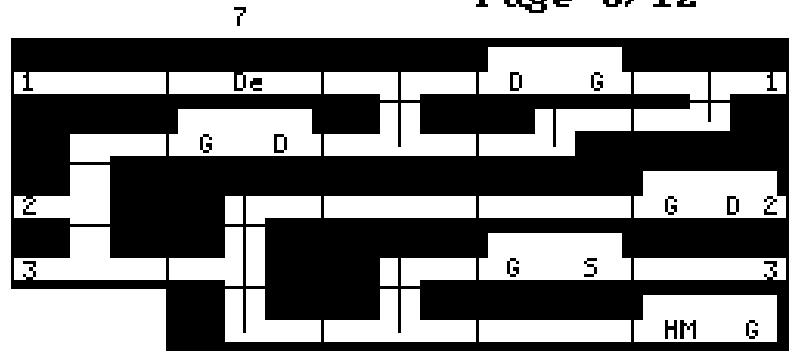
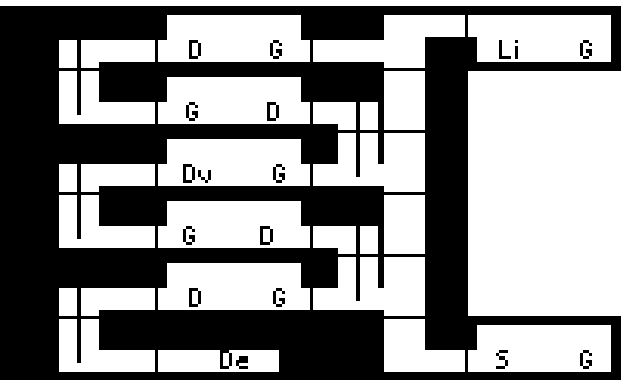
ROUND 5



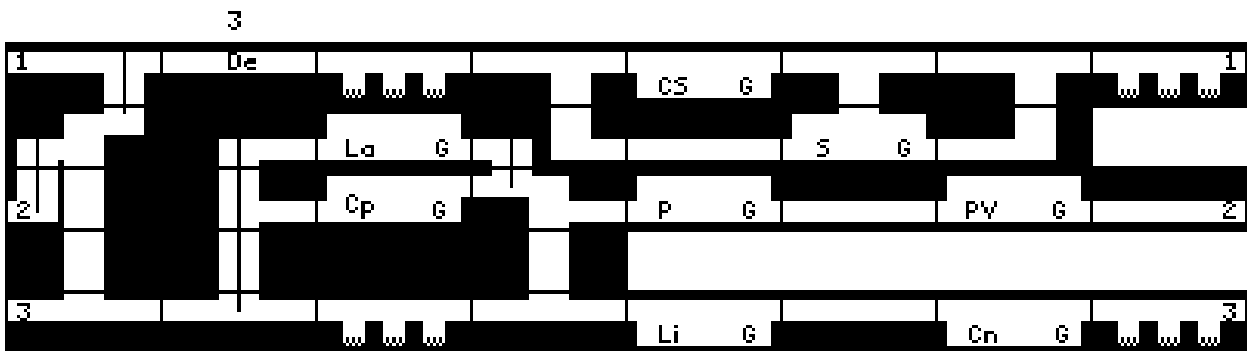
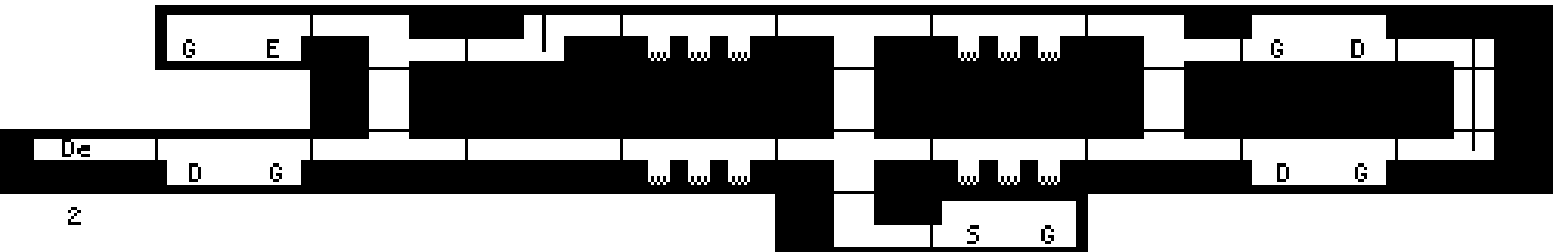
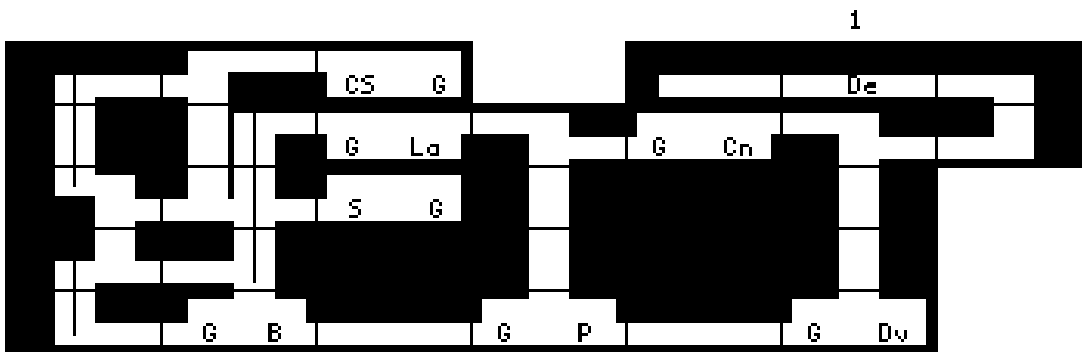
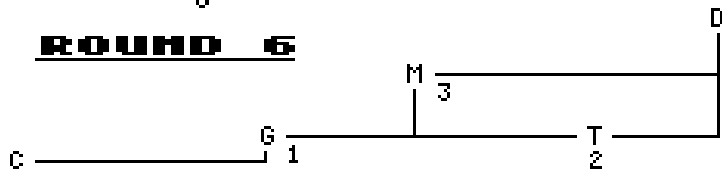
DRAGON BUSTER

ROUND 5

Page 8/12



ROUND 6



Voici tous les objets que vous trouverez dans les différents labyrinthes. Dans l'ordre : le Bouclier, la Clef, la Coupe Secrète, la Couronne, la Coupe, le Diamant, l'Epée, l'Epée de Feu, l'Herbe Médicinale, la Lampe, le Livre, le Parchemin et la Potion de Vitalité.

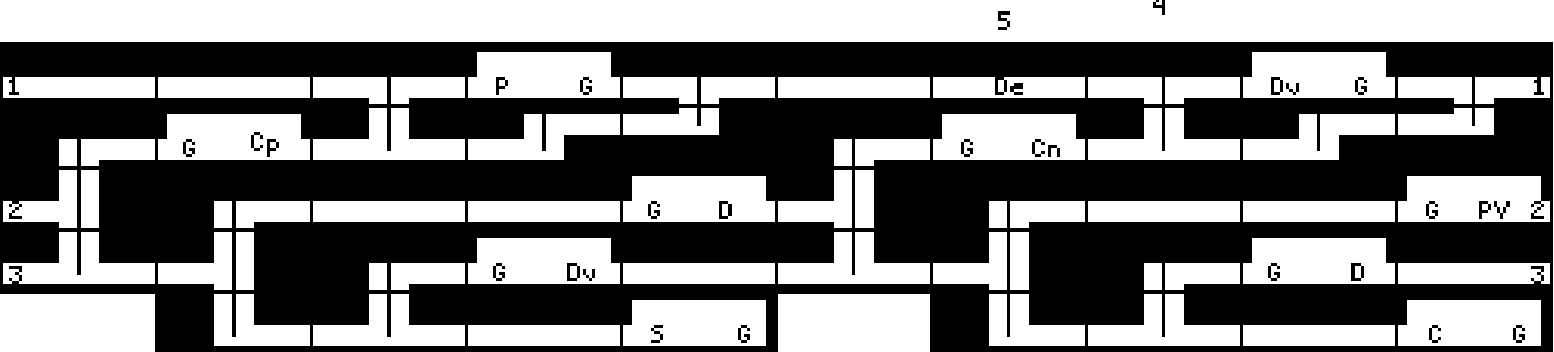
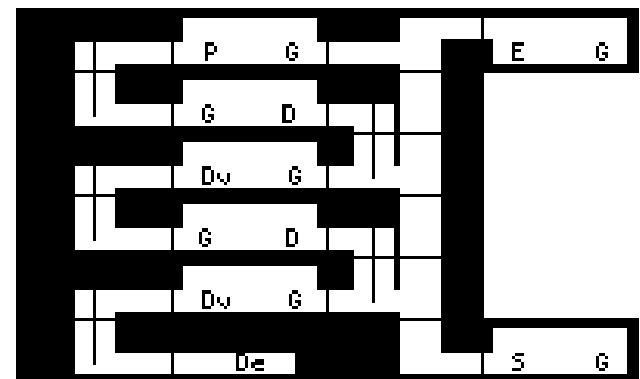
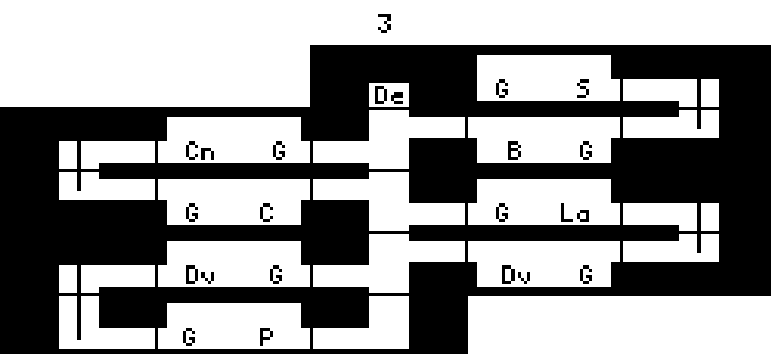
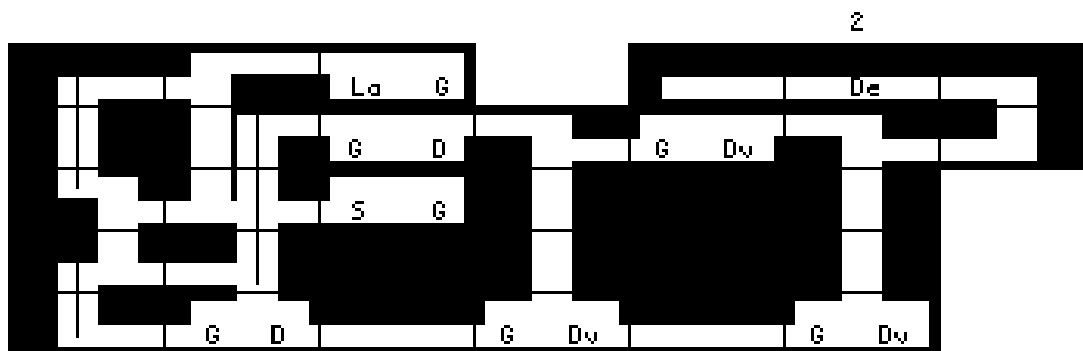
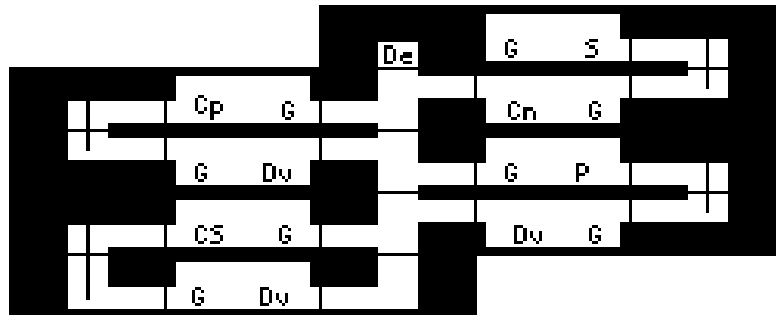
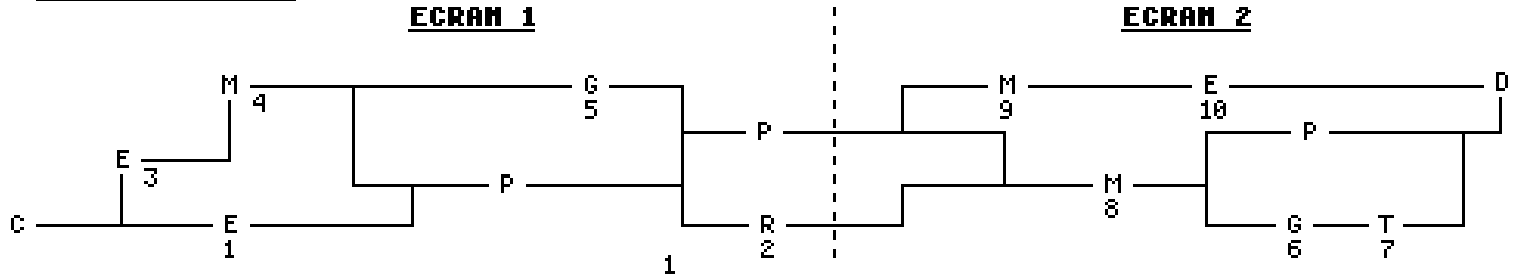
FR ~~ED~~

DRAGON BUSTER

ROUND 7

ECRAN 1

ECRAN 2

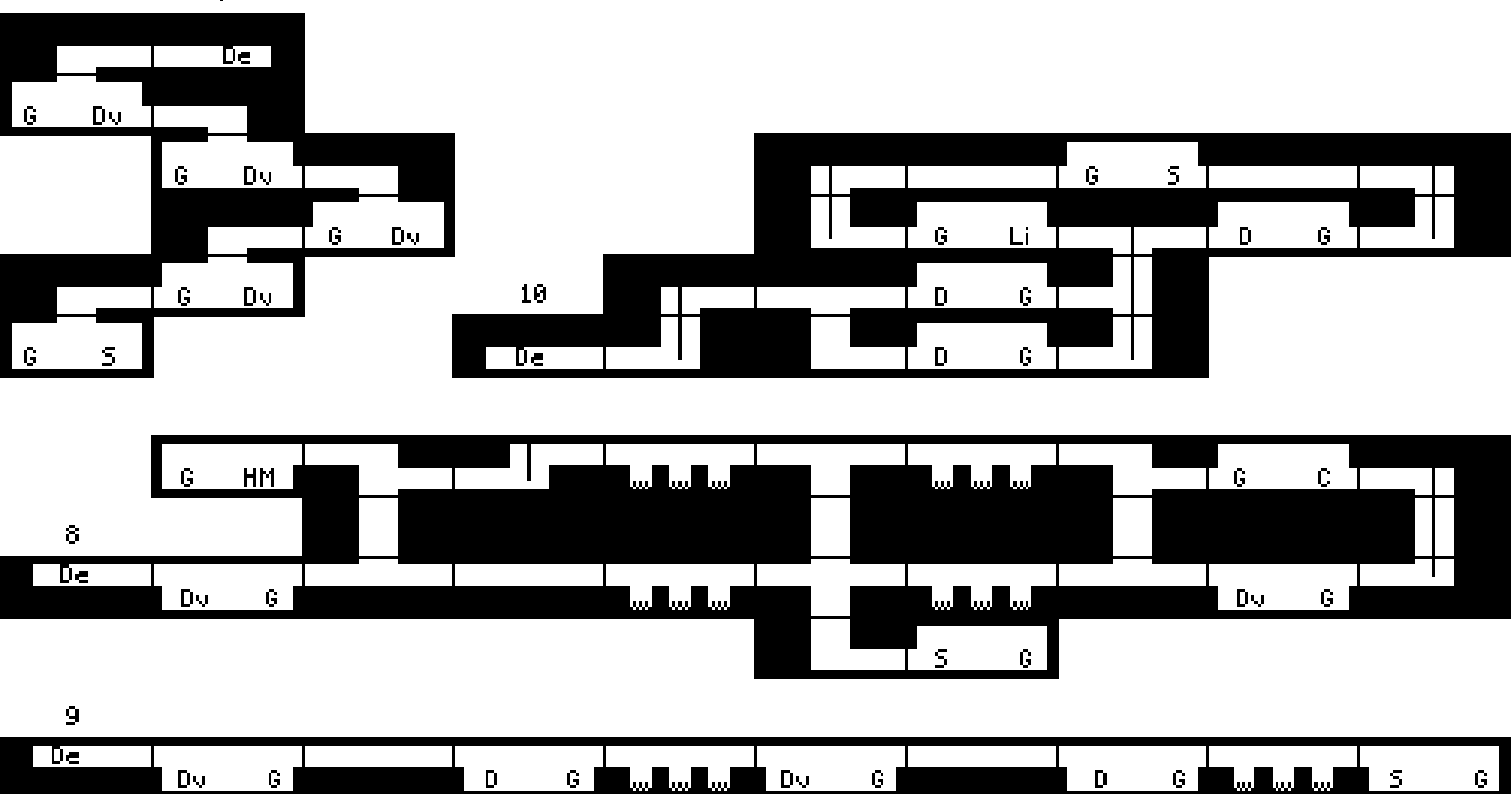


DRAGON BUSTER

ROUND 7

7

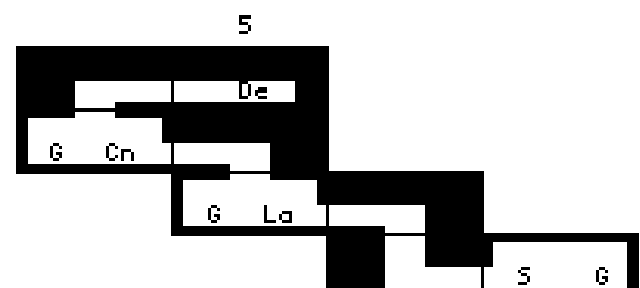
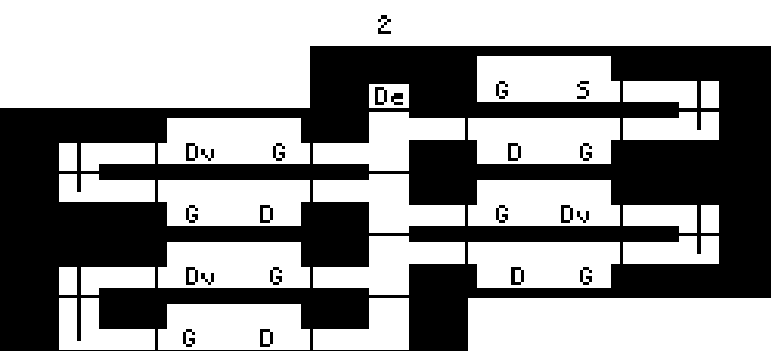
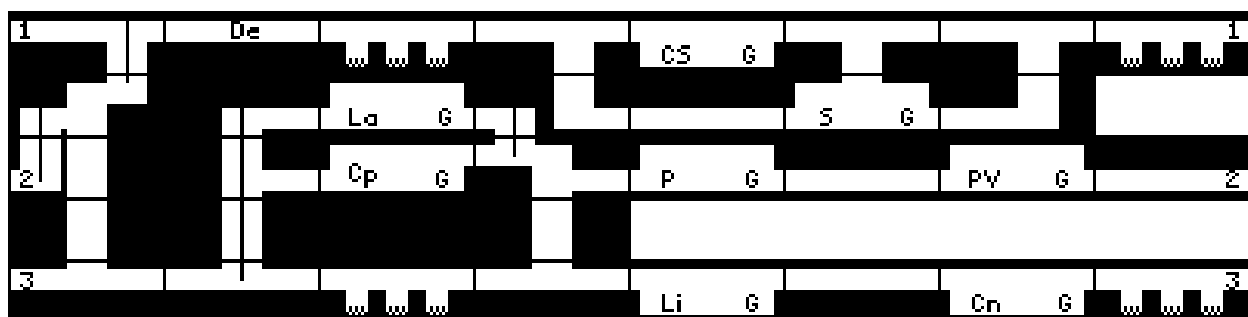
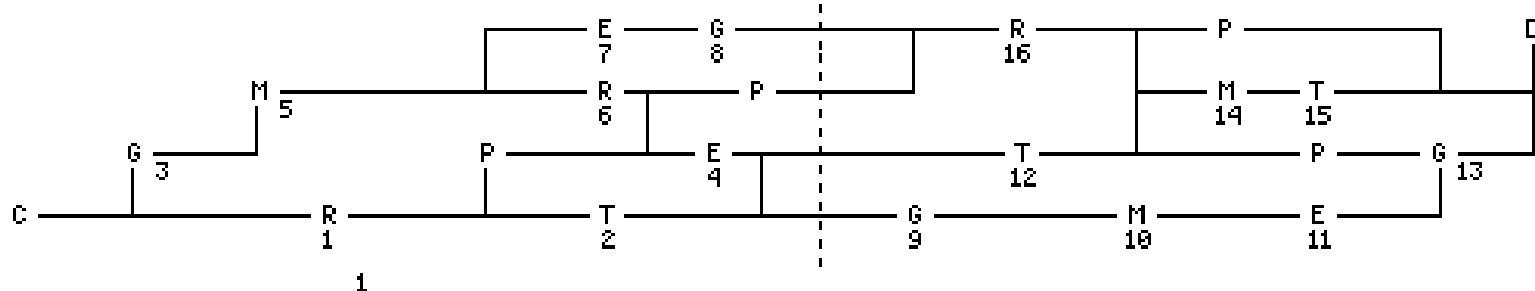
Page 10/12



ROUND #

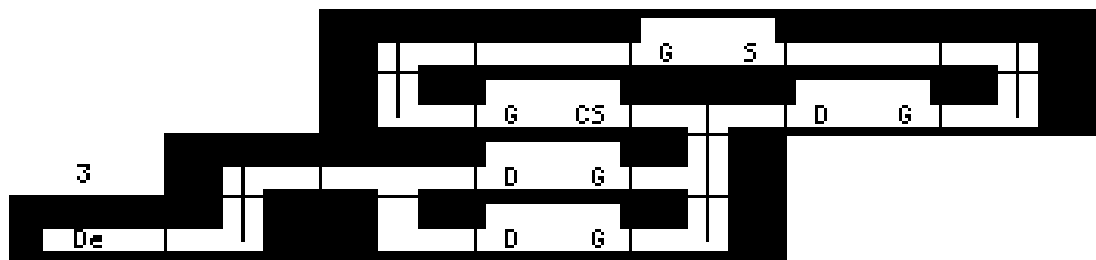
ECRAN 1

ECRAN 2



ROUND 8

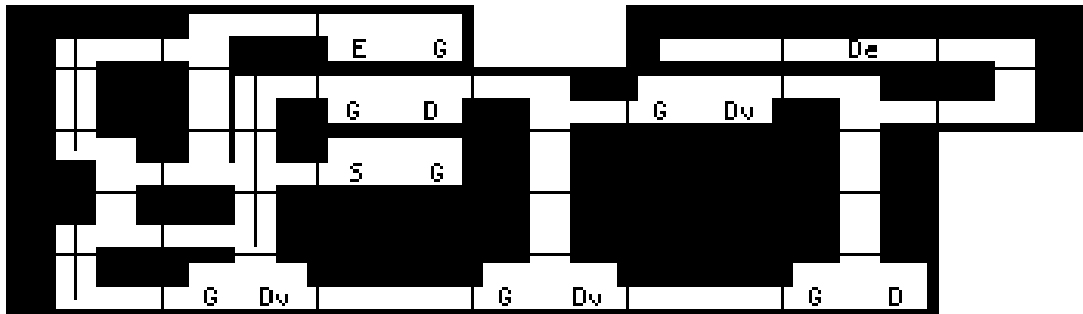
Page 11/12



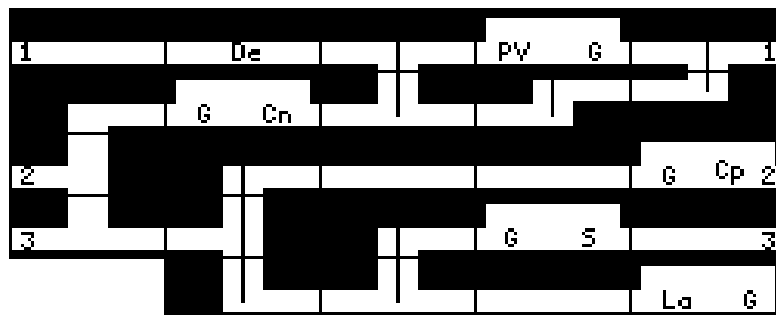
4



5



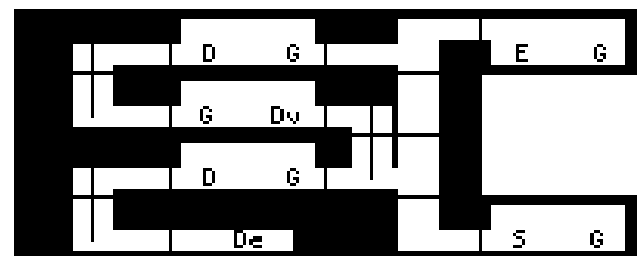
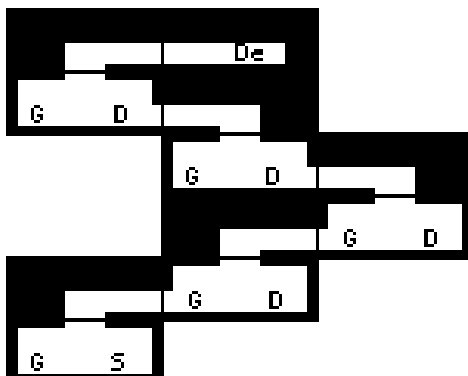
7



8

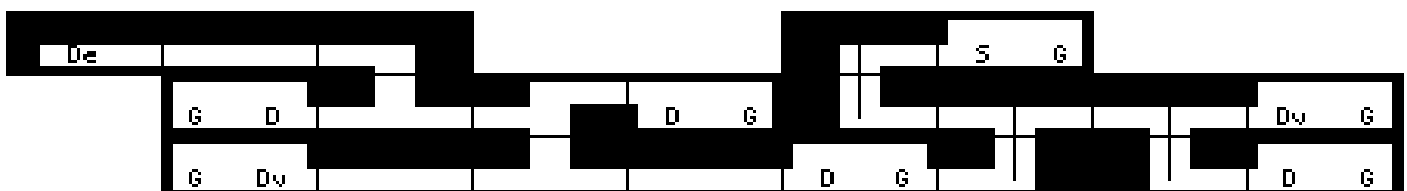


9



11

10

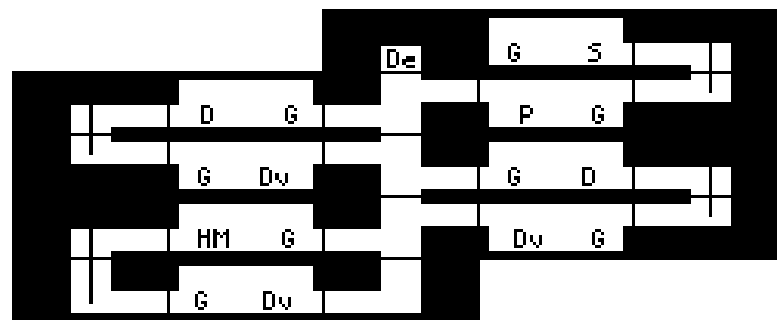


DRAGON BUSTER

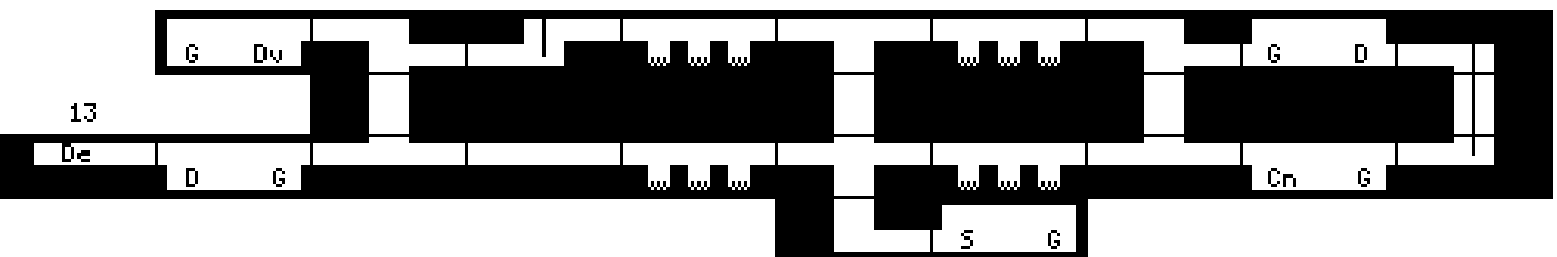
ROUND #

Page 12/12

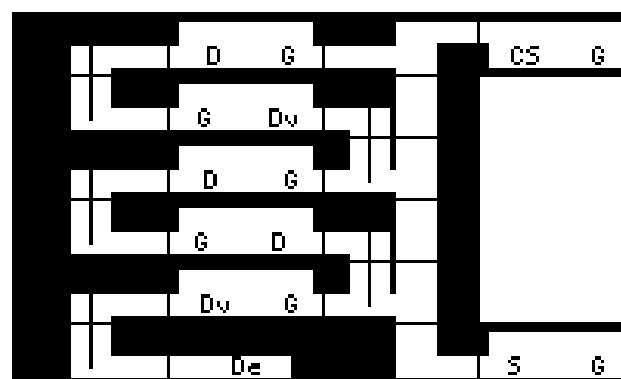
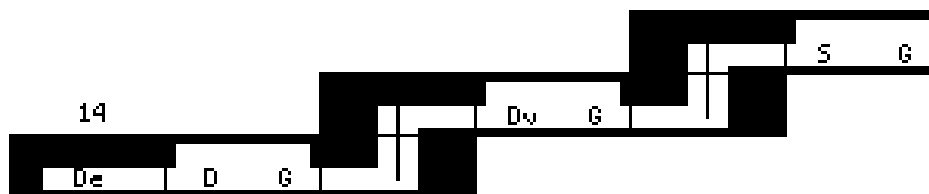
12



13

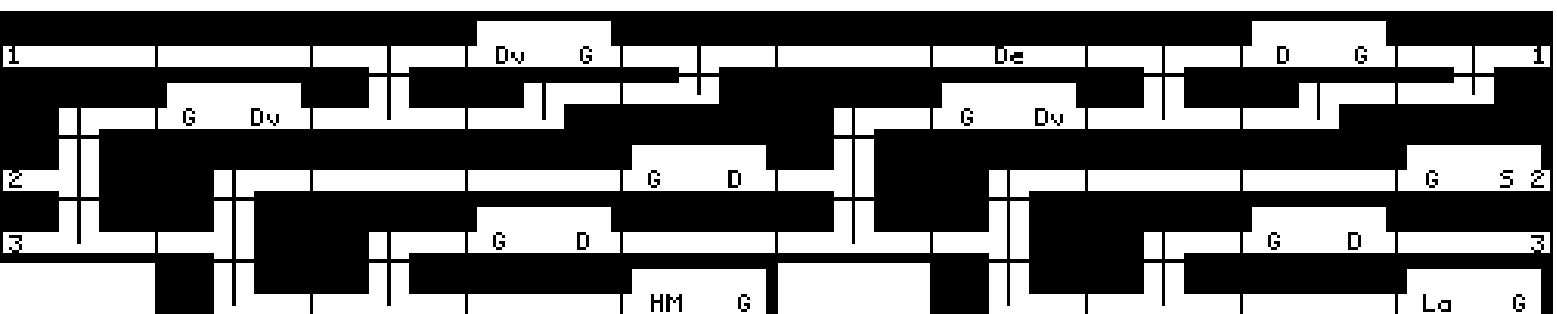


14



15

16



FR  ED