

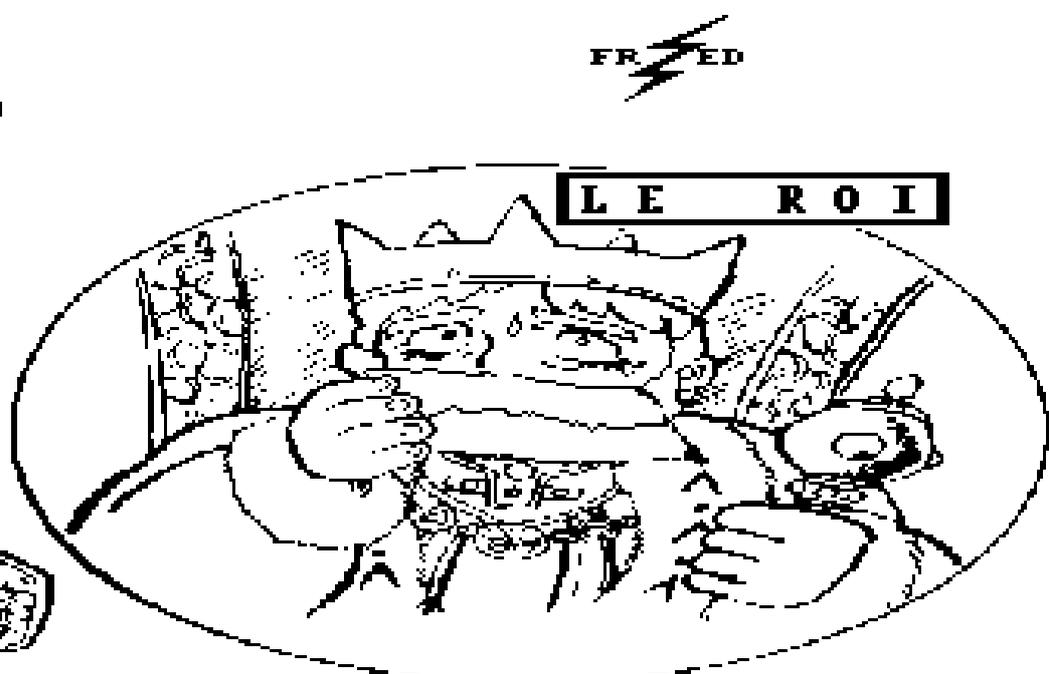
GOLVELLIUS

Page 1/8

Cette aventure débute dans un magnifique château, normal, c'est celui du roi mais ce dernier est malade... Pour le guérir, les docteurs préconisent une plante très rare pour élaborer leur mixture. Malheureusement, personne ne veut aller la chercher car le pays est bien trop dangereux ! Voyant que la vie du roi est en jeu, la princesse REENA décide de rapporter la fameuse plante aux médecins mais celle-ci se fait enlever par le roi des Démons : GOLVELLIUS. Et c'est vous, KERESIS, qui êtes chargé de délivrer la princesse (que vous aimez en secret).

Mais commençons le jeu : vous le débutez en fait dans une CAVE. C'est une sorte d'initiation. Une fois sorti, vous serez dans la plaine en case K12 (voir le plan). Dans chaque case ou presque, il y aura une grotte ou une CAVE à visiter et dans de nombreux cas, vous devrez faire apparaître l'entrée en effectuant une action bien précise. Reportez-vous aux explications des cases ci-après. Il est possible que, dans certains cas, il y ait une action supplémentaire à effectuer, je n'ai pas tout découvert... Pour acheter les objets, vous devez avoir des FINDs (F), pour cela, il faut massacrer des créatures (ou plus avant dans le jeu, aller au bout d'une des deux CAVES spéciales). Attention, les FINDs ne peuvent dépasser le FIND max.

Dans les grottes, vous pouvez découvrir une Potion pour augmenter le niveau du POWER, une Bible pour augmenter le FIND max, deux paires de bottes, des boucliers, des épées, des colliers (pour que les dégats provoqués par une touchette avec une créature soient minimisés), des plantes qui permettent de restorer un peu de vitalité quand elle est réduite à zéro (c'est automatique), une bague et des cristaux.





Dans ces grottes, il y a également des personnages :

- RIO vous donne des informations.
- RANDAR restore votre vitalité contre 150 F.
- WINKLE vous communique le code de sauvegarde.
- ENNY restore votre POWER contre des FINDs.
- DINA vous donne des FINDs contre votre vitalité (anti-ENNY).

A la fin de chaque CAVE, vous combattrez un monstre. Pour chaque victoire, vous devrez trouver et acheter le Cristal qui renferme le monstre vaincu. Il faut 7 cristaux pour entrer dans la CAVE de GOLVELLIUS. Ces CAVES réservent bien des surprises : les CAVES paires sont de même type que celle de l'initiation alors que les CAVES impaires sont vues de dessus et l'avance se fait automatiquement. La difficulté, c'est qu'il ne faut pas sortir de l'écran à reculons sinon on recommence depuis le début...

- A 1 : Faites apparaître la CAVE 6 (JESPA) en tuant des limaces mais sans casser aucune pierre.
 - A 2 : RIO.
 - A 3 : Cristal 6 à 6000 F (après CAVE 6).
 - A 4 : Tuez trois chauve-souris et prenez une Potion pour seulement 1000 F.
 - A 5 : Achetez une Bible pour 1000 F en massacrant des corbeaux.
 - A 6 : Détruisez une pierre pour parler avec RIO.
 - A 7 : Rendez-vous au bout de la jetée et donnez un coup d'épée dans l'eau. Achetez le collier contre 6000 F.
 - A 8 : Tuez des créatures pour voir RIO.
 - A 9 : Cristal 7 pour 7000 F (après CAVE 7).
 - A10 : RIO.
 - A11 : Cristal 5 (après CAVE 5).
 - A12 : Détruisez des pierres pour trouver la CAVE 5 (WALSO).
- Pour le monstre, mettez-vous à la bonne distance et vous aurez gagné.
- B 1 : Détruisez une pierre pour faire apparaître la grotte où vous pourrez acheter une plante à 10000 F (si vous avez moins de trois plante en stock).
 - B 2 : RIO (après CAVE 6).

- B 3 : Appuyez sur STOP pour faire une PAUSE et revenez au jeu pour voir RIO.
- B 4 : RIO (après CAVE 7).
- B 5 : Tuez trois zombies pour voir RIO.
- B 6 : RANDAR.
- B 7 : Augmentez votre POWER (Potion) pour 2000 F en détruisant une des croix...
- B 8 : Tuez des corbacs et achetez une plante à 5000 F.
- B 9 : RIO (après CAVE 4).
- B10 : RIEN !?
- B11 : Tuez des serpents pour voir RIO.
- B12 : Patientez et achetez le Bouclier pour 20000 F.
- C 1 : Patientez pour aller voir RANDAR.
- C 2 : Tuez des corbeaux et achetez une Bible à 10000 F.
- C 3 : RIO (apparaît lorsque votre POWER est au maximum).
- C 4 : Pour voir RANDAR, il faut passer sur le carré de terre le plus en haut à droite.
- C 5 : Potion pour 2500 F.
- C 6 : WINKLE (code).
- C 7 : RIO (apparaît lorsque le FIND max est au maximum).
- C 8 : Tuez les créatures volantes pour découvrir une CAVE (si vous réussissez à aller au bout, les FINDs seront ramenés au FIND max).
- C 9 : RANDAR.
- C10 : RIO (après CAVE 6).
- C11 : Tuez des araignées pour voir RIO.
- C12 : Cassez les pierres et augmentez le FIND max (Bible) pour 1500 F.
- D 1 : Achetez une Potion à 10000 F.
- D 2 : Tuez des corbeaux pour descendre dans une CAVE (pour que les FINDs soient au FIND max).
- D 3 : Tuez des serpents et achetez une Potion à 1500 F.
- D 4 : Achetez la plante à 3000 F.
- D 5 : RIO (après CAVE 5 et avant la sixième).
- D 6 : RIO (après CAVE 4).
- D 7 : Allez dans la presque-île et découvrez la grotte en passant dessus... Achetez une Bible pour 3000 F.
- D 8 : Tuez trois chenilles pour voir RIO.
- D 9 : Aucune grotte !
- D10 : RIO.
- D11 : RIO (après CAVE 6).
- D12 : Abbattez l'arbre entouré de briques pour voir RIO.
- E 1 : Patientez pour entrer chez WINKLE (code).
- E 2 : DINA.
- E 3 : Tuez quelques zombies et voyez RANDAR.
- E 4 : Patientez et vous aurez une Potion contre 5000 F.
- E 5 : J'ai rien trouvé mais il y a peut-être une grotte quand même ?!
- E 6 : Achetez les aqua-bottes pour 20000 F (après CAVE 5).
- E 7 : RIO (après CAVE 6).

- E 8 : RIO.
- E 9 : WINKLE (code).
- E10 : Tapez sur la pierre du cul de sac : CAVE 4 (FOTHBUS).
- E11 : Plante à 10000 F.
- E12 : Donnez un coup d'épée et vous pourrez parler avec RIO.
- F 1 : RIEN DE RIEN !
- F 2 : Tuez un serpent pour vous rendre chez WINKLE (code).
- F 3 : RIO se fait belle ... Patientez.
- F 4 : Tuez des serpents pour voir ENNY.
- F 5 : RIO (après CAVE 5 et avant la sixième).
- F 6 : Bible pour 2000 F.
- F 7 : RIO (après CAVE 4).
- F 8 : DINA.
- F 9 : ENNY.
- F10 : Cristal 4 pour 4000 F.
- F11 : Après la CAVE 4, tuez des araignées et achetez la bague (10000 F) qui permet de détruire les pierres grises à coups d'épée.
- F12 : Bible pour 2000 F.
- G 1 : RIO.
- G 2 : Tuez six araignées pour acheter une plante à 10000 F.
- G 3 : Tuez des corbeaux pour acquérir une Bible à 4000 F.
- G 4 : Tuez des monstres et achetez une Bible contre 3000 F.
- G 5 : RIO.
- G 6 : Tuez des chevaliers pour voir RIO.
- G 7 : Abattez le gros arbre pour découvrir une épée à 6000 F.
- G 8 : Fracassez les pierres et vous finirez par trouver une épée ... à trois briques.
- G 9 : RANDAR.
- G10 : Tapez sur une pierre pour voir RIO.
- G11 : RIO (après CAVE 5).
- G12 : RIO.
- H 1 : Tapez sur une croix et achetez une Bible pour 500 F.
- H 2 : Tuez des chevaliers pour voir RIO.
- H 3 : Tuez des chauve-souris pour prendre un bouclier à 500 F.
- Si vous avez pris celui à 5000 plus bas (I 8), cette grotte sera vide.
- H 4 : RIO.
- H 5 : RIO (avant CAVE 3).
- H 6 : Bible pour 3000 F.
- H 7 : Tuez des araignées et achetez une plante à 500 F.
- H 8 : WINKLE (code).
- H 9 : RANDAR.
- H10 : Détruisez toutes les pierres en finissant par celle du centre : CAVE 8 où vous affronterez GOLVELLIUS.
- H11 : Collier pour 20000 F.
- H12 : Patientez sans donner de coup d'épée pour pouvoir acheter une Potion à 2000 F.
- I 1 : Tapez sur une croix ... et vous découvrirez une Potion pour 500 F.

- I 2 : RIO.
- I 3 : RIO avant CAVE 3 puis le rocher disparaît pour vous ouvrir le passage.
- I 4 : Coupez l'arbre et augmentez votre POWER grâce à la Potion contre un montant de 1000 F.
- I 5 : RIO.
- I 6 : Tuez beaucoup de chenilles pour voir simplement RIO.
- I 7 : RIO avant CAVE 2 et une fois le monstre tué, une ouverture se crée en haut.
- I 8 : Bouclier pour 5000 F.
- I 9 : RIO avant CAVE 1 puis un pont apparaît quand DESVA est supprimé !
- I10 : Cristal 1 pour 1000 F (après CAVE 1).
- I11 : Potion pour 500 F.
- I12 : Faites apparaître la grotte en tuant des serpents. Achetez les bottes pour 300 F.
- J 1 : Tapez sur une des croix en haut à droite et rendez visite à RIO.
- J 2 : Epée contre 3000 F si vous n'avez pas acheté celle à 6000 en case G 7.
- J 3 : Cristal 3 à 3000 F (après CAVE 3).
- J 4 : Tuez des monstres pour voir RIO.
- J 5 : ENNY.
- J 6 : RIO (après CAVE 3).
- J 7 : Détruisez les pierres si vous le pouvez et achetez une Bible à 2000 F.
- J 8 : RIO.
- J 9 : RIO (après CAVE 7).
- J10 : RIO (avant CAVE 1 et après avoir visité les autres grottes).
- J11 : RIO.
- J12 : RANDAR.
- K 1 : Potion pour 5000 F.
- K 2 : Tuez les monstres pour voir RIO.
- K 3 : DINA (donnez trois coups d'épée).
- K 4 : RIO.
- K 5 : Cristal 2 pour 2000 F (après CAVE 2).
- K 6 : RIO.
- K 7 : RIO.
- K 8 : RANDAR (après CAVE 6).
- K 9 : Donnez un coup d'épée à chaque arbuste et découvrez la CAVE 7 (HAIDEE).
- K10 : Tuez un serpent et prenez la Potion contre 1000 F.
- K11 : RIO.
- K12 : DEPART.
- L 1 : Patience ... vous pourrez acheter une Bible à 2000 F.
- L 2 : Abattez l'arbre : CAVE 3 (TALBUR).
- L 3 : Potion pour 2500 F.
- L 4 : Allez dans le cul de sac et détruisez la pierre d'un coup d'épée pour entrer dans la CAVE 2 (CYPA).

- L 5 : Tuez trois chenilles pour rendre visite à ENNY.
- L 6 : Tuez des marcassins et achetez une Bible à 1500 F.
- L 7 : RIO (après CAVE 2).
- L 8 : RIO.
- L 9 : RIO (après CAVE 7).
- L10 : Bible pour 500 F.
- L11 : RIO.
- L12 : Tuez six chauve-souris et entrez dans l'ancre du premier monstre : CAVE 1 (DESYA).

Pour les gens pressés, voici quelques codes :

Après la CAVE 1 :

L D O 2 M W K 8 J S
D R P C 4 R 4 P T I

Après la CAVE 2 :

V Z N V L S 4 C C 3
B P L K W P Y 5 R Q

Après la CAVE 3 :

U K O P V Z Q 3 8 I
6 P J B 5 N Y H R L

Après la CAVE 4

(+ bague) :

H W S U F H N Q A I
6 H 8 F T 6 8 W R Q

Après la CAVE 5

(+ bottes "marine") :

E 7 H C U A U H I E
J 2 3 L L J G 3 T O

Après la CAVE 6 :

6 U E F H B V B U F
2 S 8 L L A W A 4 5

Après la CAVE 7 :

6 E U C Q A U H V C
D K 2 L L A W T 4 6

Cristal 7 récupéré :

6 S T Q C V A V H Q
5 C Z N 4 Q Z F R P



C O M P I L E

Une fois que vous avez tué GOLVELLIUS, vous aurez délivré votre dulcinée. Mais vous savez bien qu'un Démon si puissant ne meurt pas aussi facilement... De plus, le roi est toujours malade ! On l'avait presque oublié celui-là.

Ne manquez pas GOLVELLIUS 2 ... le retour. Que la FORCE soit avec vous !

