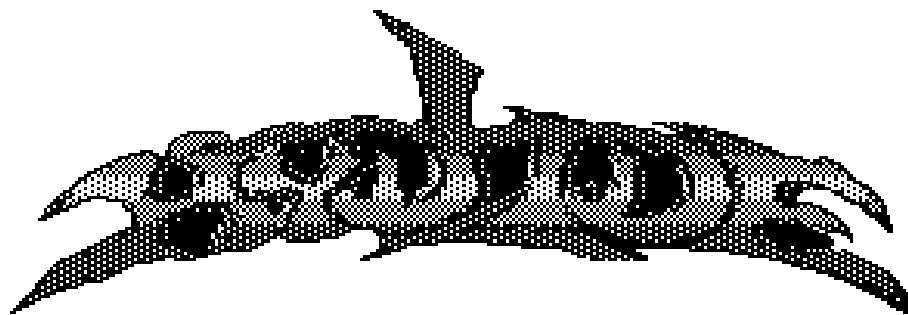




LEGENDE :

Le rond noir signifie qu'il y a un trou soit pour accéder à une salle, soit pour aller d'un point à un autre.

Le C dans un cadre marque la présence d'un château.

Le T, lui, marque la présence d'un coffre au trésor.

Le F signifie FAIRIES, pour acquérir la première (celle qui se trouve sous la case de départ), il faut évoluer un certain temps dans le jeu.

Le L marque l'entrée dans le labyrinthe des pieuvres.

Le D marque la présence du Dragon qu'il faut absolument tuer pour entrer dans l'île et pour finir le jeu.



CONSEIL :

Au début, il faut acquérir le maximum de vitalité, pour cela, rendez-vous au point L et frappez les pieuvres dans le dos ; c'est long mais nécessaire.

