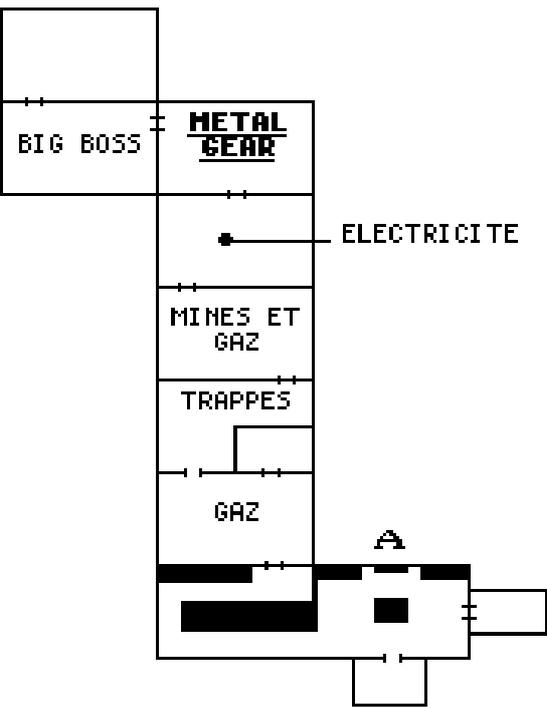
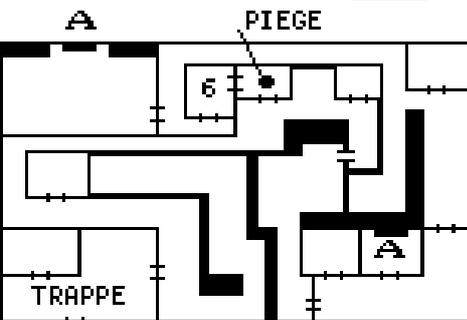


**SOUS-SOL**

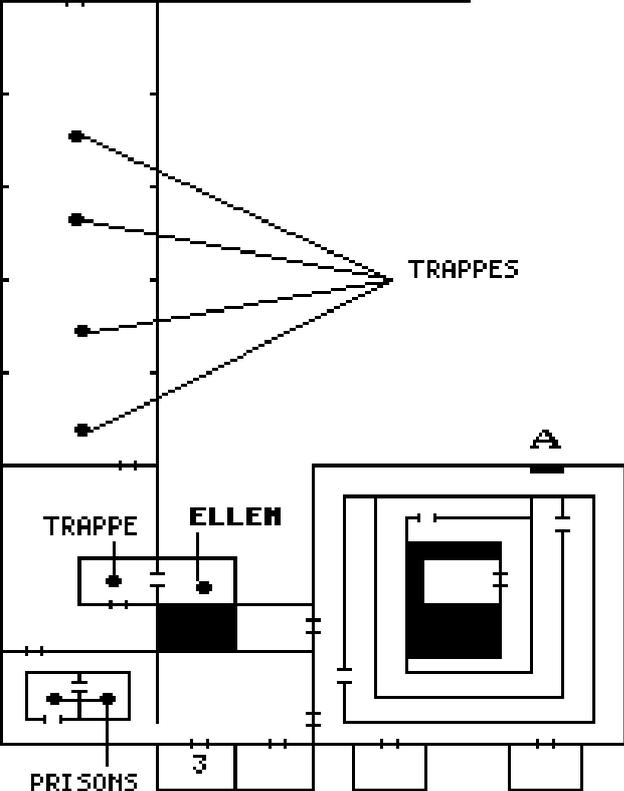
**REZ DE CHAUSSEE**



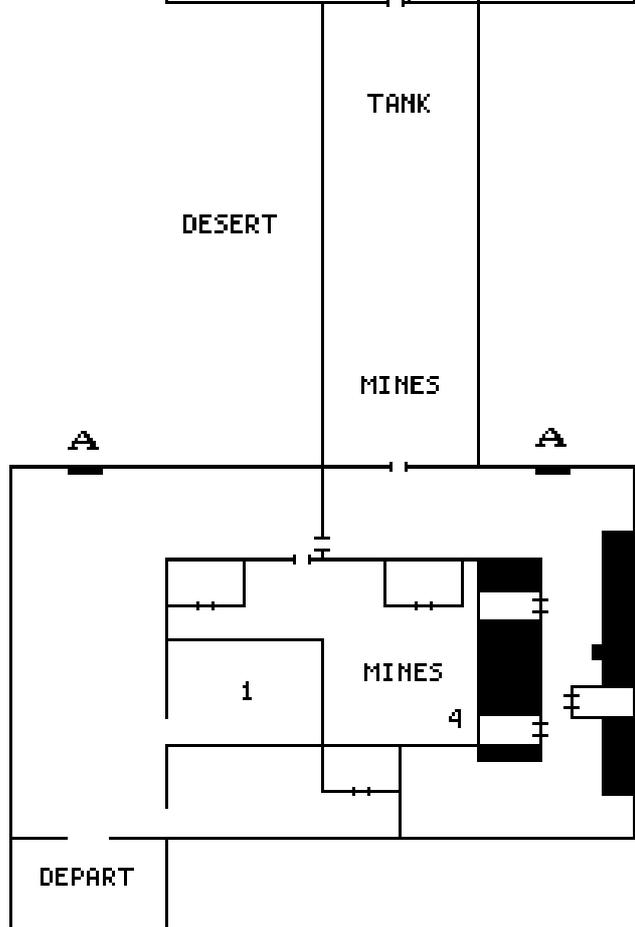
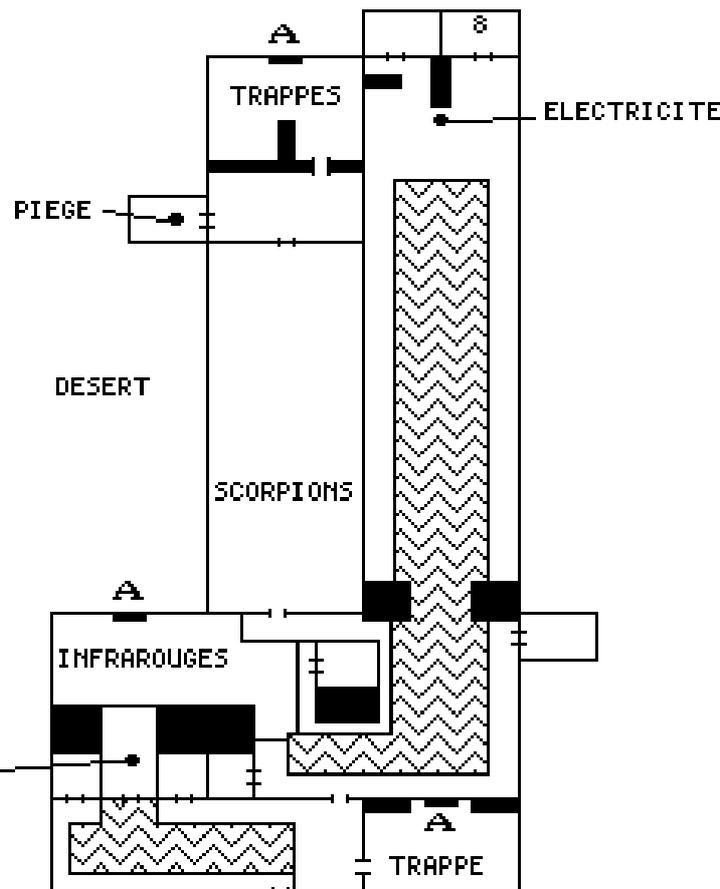
**Batiment N°3**



**Batiment N°2**

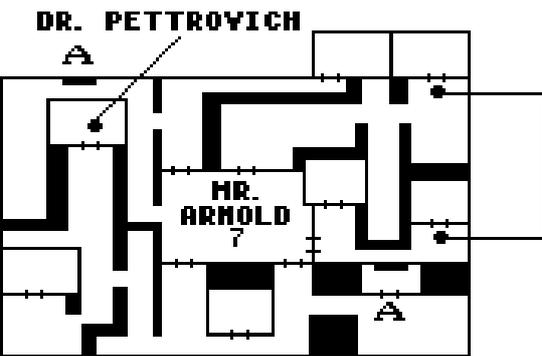


**Batiment N°1**



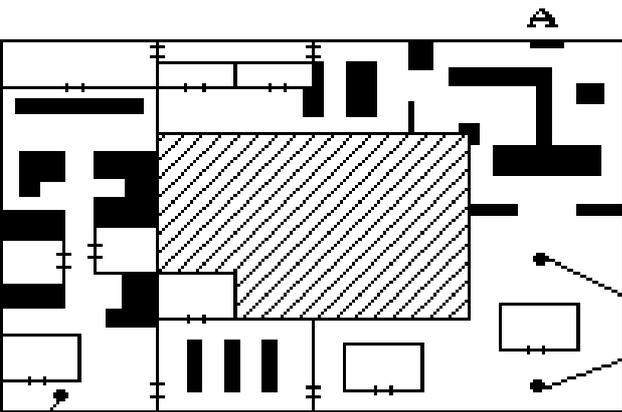
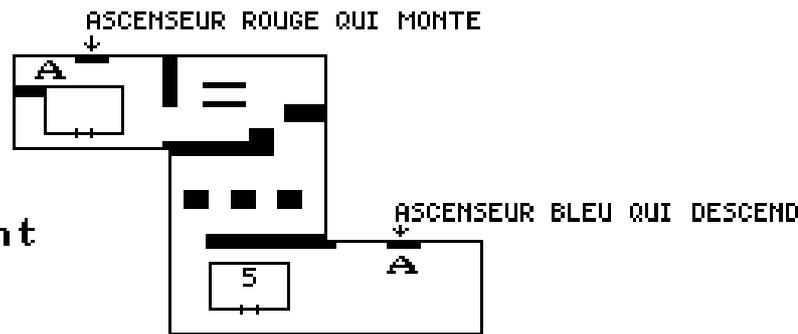
## PREMIER ETAGE

## TOIT



APPELEZ  
JENNIFER

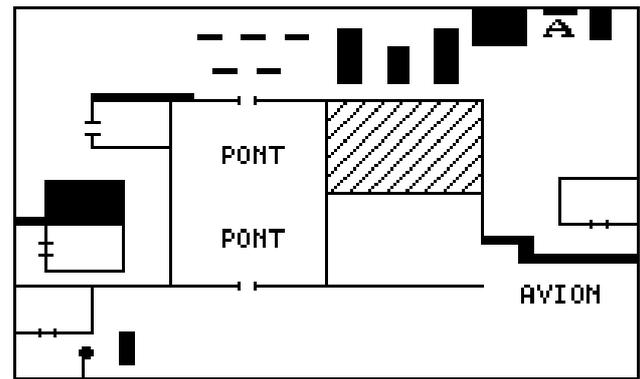
Batiment  
N°2



Batiment  
N°1

INFRAROUGES

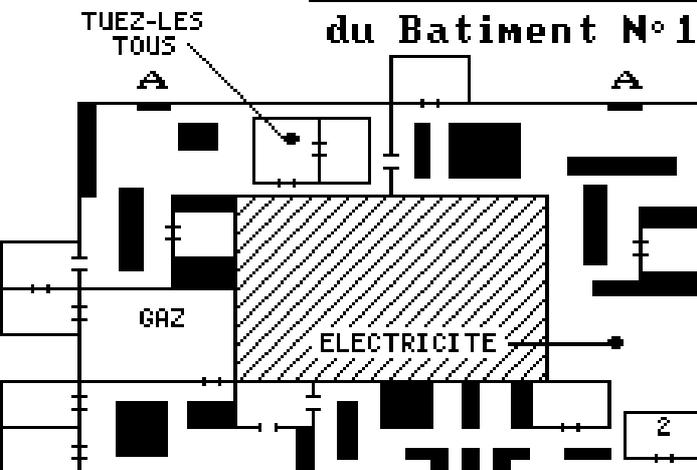
ELECTRICITE



ELECTRICITE

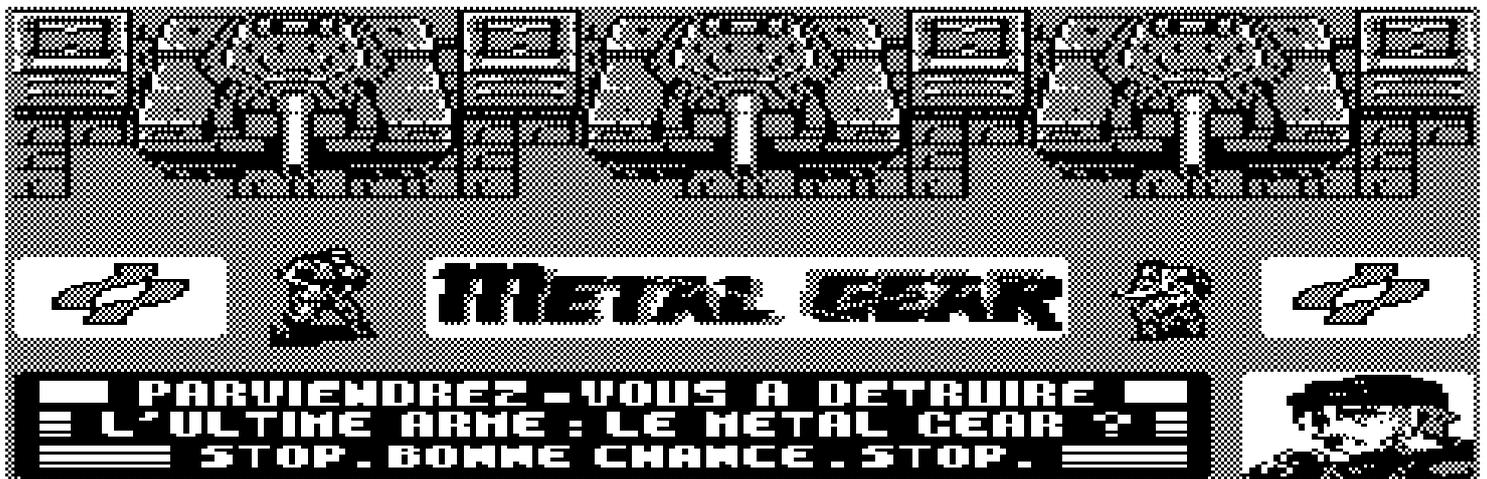
## DEUXIEME ETAGE

du Batiment N°1



Communications dans le  
Batiment N°1 :  
128.85 : Big Boss  
128.79 : Mr Schneider  
128.33 : Diane

Communications dans les  
Batiments N°2 et 3 :  
128.91 : Diane  
128.48 : Jennifer  
128.26 : Mr Schneider  
128.13 : Big Boss



## LEGENDE :



Un écran



Une porte ou un passage secret



Une pièce



Les murs ou les caisses



Rien



Un ascenseur



L'eau

1

Une carte

BATIMENT No 3

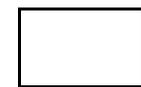
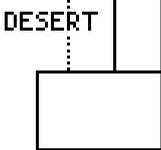


## VUE D'ENSEMBLE

BATIMENT No 2



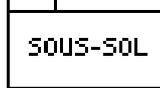
DESERT



DESERT



BATIMENT No 1



SOUS-SOL

REZ DE CHAUSSEE

ETAGE 1

ETAGE 2

TOIT



## TRUCS et CONSEILS :

Appuyez sur F1 (pause) puis tapez "DS 4" (avec l'espace) et réappuyez sur F1, vous monterez en grade.

Pour trouver la carte 3, il faut se laisser capturer et donner des coups de poing dans les murs des prisons et des portes. Quand vous aurez récupéré votre équipement, vous remarquerez que vos ennemis ont placé un émetteur qui permet de vous repérer. Cliquez dessus pour le faire disparaître.

Pour détruire l'avion, utilisez des grenades.

Le tank explose après que 11 mines aient été déposées sous ses chenilles.

Pour entrer dans le bâtiment n° 2, il faut mettre l'uniforme (découvert au sous-sol) et aller vers la porte sans s'occuper des gardes.

Pour détruire le bulldozer, utilisez les grenades (8 au total).

Prenez la carte 7 en tuant Mr ARNOLD avec le lance-roquettes (l'homme à abattre est celui du bas).

Pour retrouver son chemin dans le désert des scorpions, il faut prendre la boussole. Si vous êtes blessé par un scorpion, utilisez l'antidote de la même manière que les rations (en cliquant dessus). Il n'y a aucune limite. Pour ne pas être blessé ni par les scorpions ni par les obus du tank, il faut se mettre sur un des côtés et changer d'écran dès qu'il y a du danger.

A partir du bâtiment n° 3, le BIG BOSS mentira car c'est un traître, il ne faut pas l'écouter ; pour le tuer, utilisez le lance-roquettes.

Pour tuer le METAL GEAR, déposez des bombes au pied dans cet ordre : D,D,G,D,G,G,D,G,G,D,D,G,D,G,D,D.

Après avoir tué le METAL GEAR, utilisez le paquet de cigarettes pour retarder l'explosion (de la même façon que les rations et que l'antidote).

Quand vous arrivez aux échelles, prenez donc la troisième.