

COPY (copy) (2)

Effectue le transfert des données images entre la mémoire RAM vidéo, les variables en tableau et les fichiers sur le disque.

FORMAT 1

COPY (coordonnée début)—[STEP] (coordonnée fin) [page source]
TO [coordonnée début de transfert] [,page destination] [,opération
logique]

FORMAT 2

COPY (coordonnée début)—[STEP] (coordonnée fin) [page
source] TO {"[nom unité] [nom fichier] [,nom type]"}
source] en tableau

FORMAT 3

COPY {"[nom unité] [nom fichier] [,nom type]"} [direction], TO
[variable en tableau
(coordonnée début transfert), [page destination], [opération
logique]

FORMAT 4

COPY "[nom unité] [nom fichier] [,nom type]" TO variable en
tableau

FORMAT 5

copy variable en tableau TO "[nom unité] [nom fichier] [,nom
type]"

Coordonnée début, coordonnée fin

Cond. Constantes, variables, variables en tableau
numériques, expressions, -32768 ≤ coordon-
née < 32768.

Page source, page destination

Cond. SCREEN 5,6 (64 K-octets)
Constantes, variables, variables en tableau
numériques, leurs expressions 0 ≤ page < 2.
SCREEN 5,6 (128 K-octets)
Constantes, variables, variables en tableau
numériques, leurs expressions 0 ≤ page < 4.
SCREEN 7,8 (128 K-octets)
Constantes, variables, variables en tableau
numériques, leurs expressions 0 ≤ page < 2.

Omiss Page active

Opération logique

Cond. PSET, PRESET, XOR, OR, AND, TPSET, TPRESET, TXOR, TOR, TAND

Variable en tableau

Omis PSET
Cond. Numérique

Cond. Constantes numériques, variables, variables en tableau, leurs expressions, $-0 < \text{direction} < 4$.

Coordonnée début transfert

Omis 0.
Cond. Constantes numériques, variables, variables en tableau, leurs expressions, $-32768 \leq \text{coordonnée} < 32768$.

Nom unité

Cond. A, B, C, D, E, F, G, H;
Omis Unité de disque actuelle

FONCTION ET UTILISATION

Valide uniquement pour SCREEN 5 à SCREEN 8.

Les données sont transférées de la page de source à la page destinataire.

La direction est la suivante:

0	du haut à gauche au bas à droite
1	du haut à droite au bas à gauche
2	du bas à gauche au haut à droite
3	du bas à droite au haut à gauche

Les variables en tableau doivent être suffisamment grandes pour contenir toutes les données d'image à copier. Déterminer la taille de la variable à l'aide de la formule suivante.

$$\text{INT} (\frac{((\text{ABS}(X \text{ coordonnée fin} - X \text{ coordonnée début}) + 1) * (\text{ABS}(\text{coordonnée fin} - Y \text{ coordonnée début} + 1) * \text{taille image élémentaire} + 7)/8) + 4)/\text{taille donnée}) + 1$$

● La taille d'image élémentaire ou "pixel" (le nombre de bits dans la mémoire RAM vidéo équivalent à un point sur l'écran) diffère selon le mode SCREEN.

Mode SCREEN	Taille de pixel
5	4
6	2
7	4
8	8

● La taille de donnée est déterminée par le type de variable en tableau.

	Taille de donnée
Nombre entier	2
Simple précision	4
Double précision	8

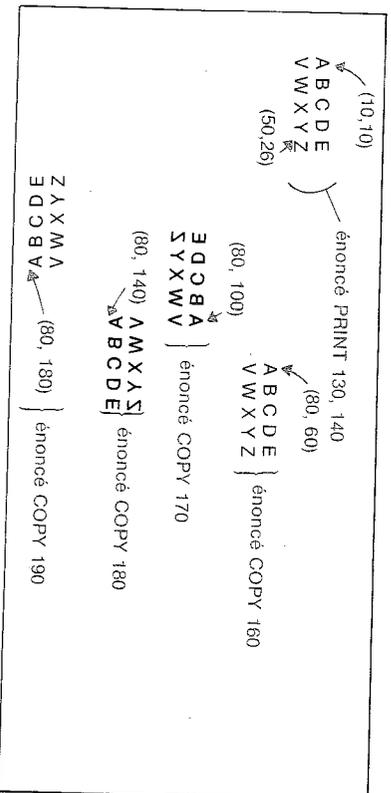
La taille normale de donnée est de 8.

Exemple d'exécution

```

100 SCREEN 5
110 DIM A(89)
120 OPEN"GRP:" FOR OUTPUT AS #1
130 PRESET(10,10):PRINT#1,"ABCDE"
140 PRESET(10,18):PRINT#1,"VWXYZ"
150 COPY (10,10)-(50,26),0 TO A
160 COPY A,0 TO (80,60),0
170 COPY A,1 TO (80,100),0
180 COPY A,2 TO (80,140),0
190 COPY A,3 TO (80,180),0
200 GOTO 200
  
```

Résultat de l'exécution du programme:



La valeur de 89 à la ligne 110 DIM A(89) a été calculée par la formule suivante:

$$\text{INT} ((((((50 - 10) + 1) * ((26 - 10) + 1) * 4 + 7)(8) + 4)/(4) + 1 = 89$$